

CUETY BRUGSANVISNING



Indholdsfortegnelse

Introduktion.....	3
Hurtig-start guide.....	5
Opsætning.....	6
Cuety App'en.....	8
Remote App'en.....	14
vManager.....	16
Appendix A: LPU-2 Connectivity.....	17

Translated by : **Kabel Smeden**

© 2014-2015 Visual Productions BV

Alle rettigheder forbeholdes. Ingen dele af dette arbejde må gengives i nogen form eller på nogen måde - grafisk, elektronisk eller mekanisk, herunder fotokopiering, optagelse, tape, eller oplysningslagring og søgesystemer - uden skriftlig tilladelse fra udgiveren.

Mens alle forholdsregler er taget i brug under udarbejdelsen af dette dokument kan forlaget og forfatteren ikke påtage sig ansvar for fejl, udeladelser eller for skader som følge af brugen af oplysningerne i dette dokument eller fra brugen af programmer og kildekode, der kan ledsage det. Under ingen omstændigheder kan udgiveren og forfatteren være ansvarlig for tab af beskyttelse eller andre kommercielle skader der påstås at være forårsaget direkte eller indirekte af dette dokument.

På grund af den naturlige dynamik i produktdesign, kan oplysningerne i dette dokument ændres uden varsel. Revisioner af disse oplysninger eller nye udgaver kan udstedes til at indarbejde sådanne ændringer.

Produkter, der henvises til i dette dokument, kan være enten varemærker og / eller registrerede varemærker tilhørende de respektive ejere. Udgiveren og forfatteren gør ikke krav på disse varemærker.

Introduktion

Tak fordi du valgte Cuety lysstyringen. Denne manual vil forklare opsætning af hardware, software og hjælpe dig i gang med programmering af dit første lysshow.

Systemet

Cuety systemet består af LPU'en i form af hardware og Cuety App'en som kører på en iPad. For at LPU'en og iPad'en kan kommunikere skal du tilslutte en Wi-Fi router eller et Wi-Fi access point. Du kan udvide systemet ved også at køre en app på din iPhone eller din Windows, Mac eller Linux pc.



Hardware

LPU'en er hjernen i hele Cuety systemet. Denne enhed tager sig af alle udregninger af DMX værdier, fadetider og afspilning af effekter via FX Engine'en. Derfor gemmes alle patch og cue oplysninger i LPU'en. På en måde fungerer Cuety App'en og Cuety Remote App'en kun som brugerfladen for resten af systemet. Dette betyder at skulle kommunikationen mellem LPU'en og App'en blive forstyrret, eksempelvis grundet Wi-Fi problemer, så fortsætter lysshowet altså stadig uden afbrydelser.

Dette betyder også at hvis du LPU'en som lysstyring i en permanent installation, behøver du kun forbinde med Cuety eller Cuety Remote App'en når du vil skifte til et andet cue. Uden en App forbundet fortsætter LPU'en blot med at køre de cues som er aktive.

LPU-1 vs LPU-2

LPU'en kommer i to forskellige versioner, LPU-1 og LPU-2. Forskellen mellem de to enheder er at LPU-2 har flere muligheder at forbinde til eksterne systemer. Det er kun LPU-2 der understøtter OSC, TCP, UDP og http protokoller, hvilket gør meget brugbar til permanente installationer. Appendix A kommer ind på detaljerne omkring LPU-2's forbindelsesprotokoller.

Apps

Hoved App'en er Cuety App'en. Denne app gør dig i stand til at en patch-liste (en liste over de lamper du vil styre), programmere cues og effekter og styre playbacks ligesom på en live lysstyring.



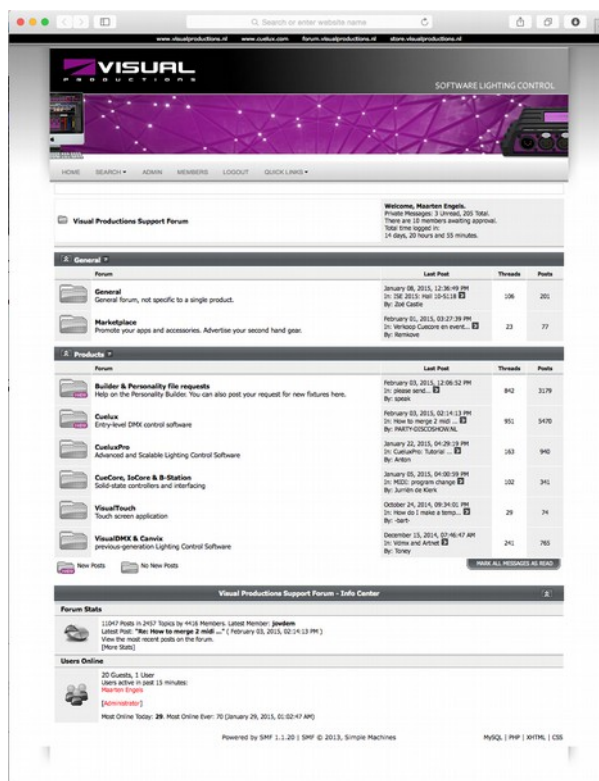
I nogle situationer behøver du måske ikke muligheden for at ændre alle detaljer i dit lysshow. Sommetider vil du bare have mulighed for på en simpel måde at kunne skifte mellem pre-programmeret cues. I disse situationer kan du bruge Cuety Remote App'en på din iPhone.

Cuety Remote App'en er også god at give til andre brugere af systemet som ikke skal have mulighed for at rette i noget af programmeringen. Cuety Remote App'en giver nemlig ikke mulighed at ændre i hverken patch-lister eller cues.

Begge Apps kan hentes i Apple App Store.

Ubesvaret spørgsmål

Hvis du, efter at have læst denne manual, har ubesvaret spørgsmål så er du velkommen i vores forum på <http://forum.visualproductions.nl> for mere support.



Hurtig-start guide

Dette kapitel giver dig en kort trin-for-trin instruktion i hvordan du kommer i gang med dit nye Cuety system. Alle trin er beskrevet i flere detaljer i de følgende afsnit. I denne hurtig-start guide benytter vi et simpelt eksempel bestående af en 3 kanals RGB lampe med DMX start-adressen 1.

Forbind

Tilslut den medfølgende strømforsyning til din LPU. Brug netværkskablet til at tilslutte den til din Wi-Fi router.

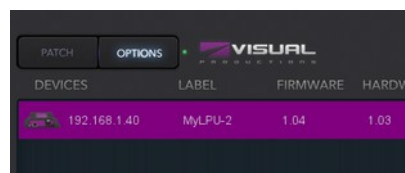
DHCP

Vi går her ud fra at din router fungere som DHCP server i dit netværk. Inden vi går videre skal du være sikker på at din LPU er sat til at bruge DHCP. Den røde LED skal blinke rødt. Hvis den blinker hvid (Statisk IP, ikke DHCP), så find en kuglepind eller lignende og tryk kort på reset knappen.



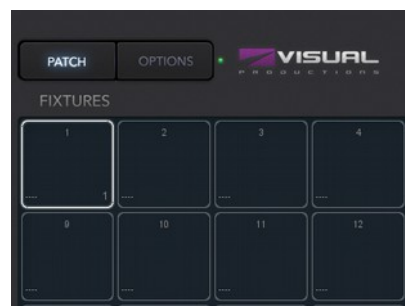
Cuety

Start Cuety App'en på din iPad og tryk på OPTIONS. Vælg LPU'en på listen. Nu skulle der gerne være en grøn LED i Cuety brugerfladen til højre for OPTIONS knappen.



Patch

Tryk på PATCH og vælg den første FIXTURE celle øverst til venstre. Tryk på knappen PERSONALITY, find og tryk på "Generic" i listen over "Manufacturer", hvorefter du skal vælge en model "RGB 01x".



Edit

Gå ud af PATCH ved at trykke på PATCH igen, så kommer du tilbage til hovedskærmen. Tryk på EDIT knappen og tryk så på en PLAYBACK celle. Dette åbner EDIT skærmen.

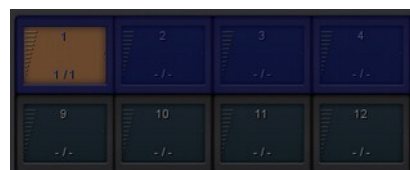
Vælg den fixture vi lavede før og indstil så nogle RGB værdier i "programmeren" bunden af skærmen. Tryk ADD i under 1 sekund for at tilføje et cue til listen og optage det med det samme.

Sæt nogle nye RGB værdier i "programmeren" og tryk igen ADD i under 1 sekund for at lave andet cue.



Playback

Tryk på BACK knappen for at komme tilbage til PLAYBACK skærmen. Nu kan du aktivere din ændrede Playback celle ved at trykke på den. Cellen skulle gerne skifte farve fra rød til gul, og den tilsluttede lampe skulle nu vise de første RGB værdier. Ved at klikke på cellen igen går den til næste cue.



Du kan nu vælge at gå tilbage til EDIT skærmen og sætte fade tider og ændre betingelserne for dine cues for at få til at skifte automatisk.

Opsætning

Dette kapitel giver dig en trin-for-trin guide til opsætning af dit Cuety system..

Montering

LPU'en kan enten ligges som den er eller blive monteret på DIN skinner.

DIN skinne montage

LPU'en er forberedt for DIN skinne montage ved at bruge en "DIN rail holder TSH 35" fra producenten Bopla. (Produkt nr. 22035000)

Denne adapter kan, blandt andet, købes hos:

Farnell bestillingsnummer 4189991

Conrad bestillingsnummer 539775 – 89

Distrelec bestillingsnummer 300060



Kensington lås

Du kan sikre din LPU ved at låse den fast med en Kensington lås af typen man også bruger til bærbare og andet elektronik.



Strøm

LPU'en kræver en DC strømforsyning imellem 9v og 12v med en minimum strømstyrke på 500mA. DC stikket skal være 2.1mm og center skal være positiv.



Netværk

Forbind LPU'en til din Wi-Fi access-point ved at benytte det medfølgende netværkskabel. Du kan enten forbinde direkte eller via en netværksswitch. LPU'ens ethernet port er det man kalder "auto-sensing", så det betyder intet om du benytter krydset eller almindelig netværkskabel.

LPU'en er standard indstillet til DHCP. Det vil sige at den automatisk får tildelt en IP adresse af DHCP serveren i dit netværk (hvilket oftest er din Wi-Fi router). Når den er sat til DHCP blinker LED'en rødt for indikere dette.



Du kan skifte LPU'en til at benytte statisk IP adressering i stedet ved kort at trykke på reset knappen. Når den er sat til statisk vil LED'en blinke hvidt. Statiske IP adresser er nyttige når du ikke har nogen DHCP server på netværket, for et eksempel hvis du laver en direkte peer-to-peer forbindelse mellem din LPU og din computer. Det er nyttigt hvis du en permanent installation vil sikre dig at IP adressen aldrig ændre sig.

Når du benytter statiske IP adresser skal du sikre dig at alt dit udstyr der er tilsluttet netværket har unikke IP adresser.

Du kan også ændre IP indstillingerne i Cuety App'en.

Ved at trykke på reset knappen i 3 sekunder eller mere, sætter du IP adressen og sub-net masken til de oprindelige som LPU'en blev leveret med. Ingen andre indstillinger bliver ændret.

Standart IP adressen er 192.168.1.10 med en sub-net maske der er 255.255.255.0

Hvid du ønsker at nulstille og slette hele patchen og alle playbacks i LPU'en så kan du lave en total reset til fabriks standarder ved at benytte vores vManager software værktøj. Dette værktøj kan du læse mere om på side 15.



Cuety App'en

Cuety App'en er det primære værktøj til at programmere dit lysshow og styre det live. **Vær opmærksom på at du skal tilkobles til en LPU hardware før du kan lave patches eller optage cues.**

App'en er tilgængelig for iOS (en Android version er på vej) og tilgængelig gennem Apple's App Store.

Selvom App'en er designet til tablets er der også udgivet en version til computere som Windows, Mac OS og Ubuntu Linux. Du er velkommen til at downloade disse versioner fra vores hjemmeside. Husk dog på at programmør-app'en har samme opløsning som en iPad. Din computer skal derfor have en minimum skærmhøjde på 1080 pixels.

Options

Første gang to tilkobler din LPU hardware skal du åbne Options siden.

Devices

Her kan du vælge din LPU enhed fra listen. Så snart din LPU er valgt er det muligt at ændre IP adressen på enheden. Når du skifter IP adresse skal du huske at holde den indenfor IP rangen på din tablet. At ændre din IP adresse på LPU'en uden for din tablet's IP range vil resultere i at LPU'en forsvinder fra listen. Hvis det sker skal du kort trykke på den fysiske "Reset" knap for at skifte den tilbage til DHCP (rød LED) eller holde den inde i et stykke tid for at gendanne standard statisk IP adresse (hvid LED) som er 192.168.1.10.

Art-Net & sACN

Du kan også tænde for Art-Net og/eller sACN protokollerne. Disse protokoller er ikke krævet for normalt brug af Cuety systemet. Disse protokoller gør det for eksempel muligt for dig at tilkoble til en 3D visualizer for at se dit lys setup.

Show filer

Alle dine show data er placeret i LPU'ens hardware. Ønsker du at tilføje en backup show fil på din tablet, er det muligt. Show filerne kan blive åbnet på et senere tidspunkt i selve hardwaren. Du kan se show filerne i iTunes og kopiere dem til din computer derfra.

Hvis du kører Cuety fra din computer kan du finde filerne her:

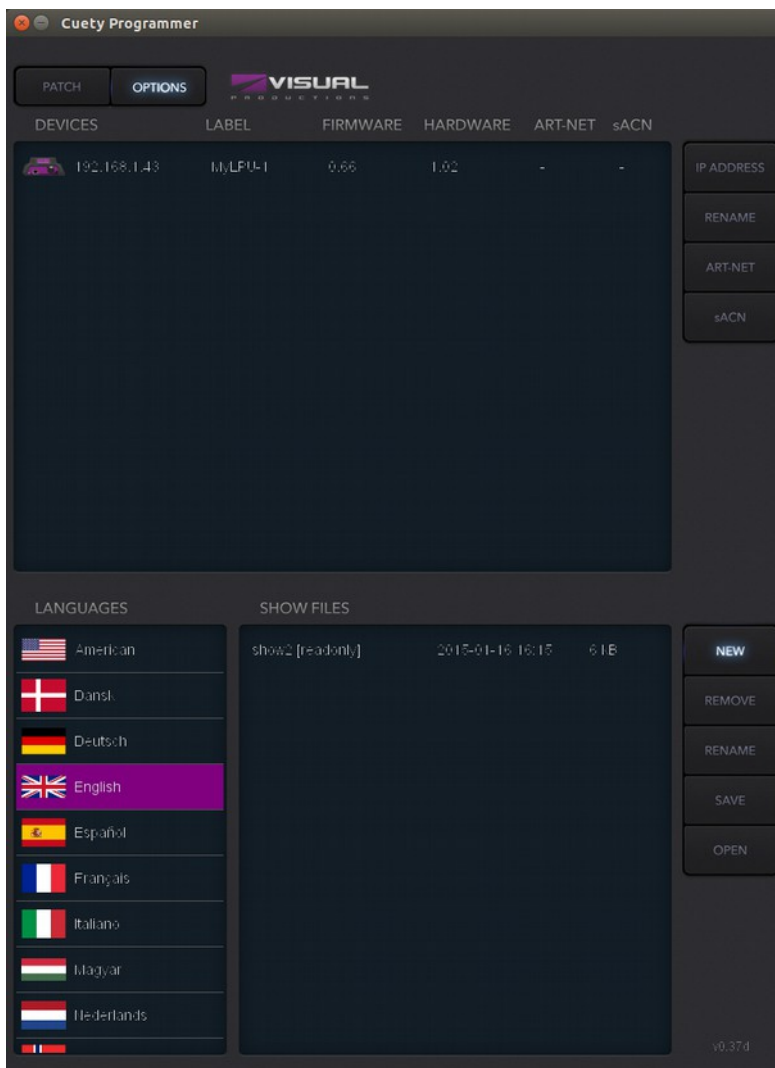
Windows C:\Users\[username]\Documents\Visual Productions\Programmer

Mac OS X /Users/[username]/Visual Productions/Common/Programmer

Ubuntu Linux /home/[username]/Visual Productions/Common/Programmer

Du kan sikre din show fil som "read-only" ved at redigere den XML-baserede show fil i et standard tekstprogram. Når du erstatter <show> med <show readonly="true"> kan filen ikke længere bliver fjernet, omdøbt eller overskrevet af Cuety App'en.

Det er muligt at importere en show fil lavet i Cuelux, som er en anden lys software lavet af Visual Productions. Efter kopieringen af Cuelux show filen til iPad'en via iTunes, vil den være synlig i show fil listen. Cuelux show filerne forbliver "read-only". Ved at åbne denne vil man importere patch og nogle playback indstillinger. Cues vil dog ikke blive importeret siden Cuelux gemmer denne information i et andet format.



Patch

Efter en succesfuld tilkobling af din hardware er det næste logiske skridt at lave en patch. En patch er en konfiguration hvori du fortæller Cuety App'en hvilken DMX fixture du bruger. Cuety understøtter maksimum 64 fixtures. Disse fixtures kan være af mange forskellige typer og mærker.

Tilføjelse af fixtures

For at tilføje fixtures til din patch skal du først vælge en eller flere fixture celler. Derefter skal du trykke på "personality" knappen. Det vil åbne et vindue der lader dig bladre igennem et bibliotek af fixture profiler.

Profilerne er beskrivelser af DMX-512 understøttende apparater. Cuety er udstyret med et stort bibliotek på omtrent 3500 profiler. Der er inkluderet populære og ukendte mærker, som strækker sig fra bevægeligt lys til speciel effekter.

En speciel 'manufacturer' at tage til overvejelse er 'Generic'. Den her kollektion indeholder mange typiske DMX fixtures med kendte spor som dæmper og RGB spots. Det er muligt at noget af dit DMX udstyr vil kunne arbejde sammen med nogle af profilerne fra 'Generic' listen.

Hvis det opstår at du har en DMX fixture der ikke er at finde i listen, læs da side 14.

Adressering

Ver DMX fixture skal tildeles en start adresse. Du skal derfor sætte en start adresse på dine fixtures. Så skal du være sikker på at de har samme adresse som i patchen i Cuety. Du kan finde vejledning i at sætte adressen på din fixture i dens manual. I Cuety kan du vælge en eller flere fixtures og trykke på 'Select adress' knappen. Hvis du har flere fixtures valgt på en gang vil Cuety automatisk indsætte adresser svarende til antallet af kanaler der bliver brugt.

Invert Pan/Tilt

Når du bruger bevægeligt lys såsom yokes vil du, alt afhængigt af din placering af lampen, gerne omvende din tilt/pan bevægelse. På den måde kan du være sikker på at når du bevæger fixturen til venstre i din styring, så bevæger den sig også til venstre i virkeligheden. Hvis du bruger dit moving head i et vertikalt truss vil du altså bruge Swap Pan/Tilt funktionen.

Virtual Dimmer

Hvis din fixture har RGB(AW) farve mixing men ingen DMX kanal for intensitet, ville du normalt skulle skrue ned for alle RGB(AW) faders for at sænke intensiteten, men beholde farven, og det er ikke nemt. Du kan derfor tilkoble en virtuel dimmer; denne funktion vil give fixturen intensitets-styring separat fra styring af RGB(AW). LPU'en vil selv styre de nødvendige DMX niveauer internt.

Sub-Fixtures

Cuety understøtter ikke sub-fixtures. Vi bruger sub-fixtures i vores fixture profiler når fixturen har flere dele som RGB-pixels eller dimmer kanaler. Til gengæld kan vores anden software, CueLux(Pro), klare sagen. I Cuety er alle fixture profiler med sub-fixtures ignoreret.

Måden hvorpå man tilføjer en fixture med flere dimmer kanaler i Cuety er at tilføje flere 'Generic – Dimmer 01x' fixtures. Du kan kontrollere multi-pixel lysenheder ved at tilføje flere 'Generic – RGB 01x' fixtures.

Personality Library	a	Manufacturer	Model	Mode
	b	Flash	Fazer	
	c			
	d	Fogtec	GBR 01x	
	e	Futurelight	RGB 01x	
	f			
	g	G-Lec	RGB 01x	
	h	Galatec	RGB 16-bit	
	i			
	j	Generic	RGBA 01x	
	k	Geni	RGBAW	
	l			
	m	Genius	RGBAW 01x	
	n			
	o	Ghost	RGBD 01x	
	p			
	q	GLG	RGBW	
	r	Global Truss	RGBWA	
	s	GLP	RGBWD	
	t			
	u	GLX	RGBWDS	
	v			
	w	GoldBright	RGBWSD	
	x			
	y	Griven	Smoke Generator	
	z			
		Ok Cancel		

Playback

Playback visningen viser dig 64 playback knapper. Hver playback kan indeholde en eller flere cues. Cues bliver nærmere beskrevet længere henne.

Du kan via direkte tilgang til playback knapperne både starte og stoppe dem. For at starte en playback knap, skal du bare trykke på den. For at stoppe et playback (release) skal du enten trykke på playback knappen længere end et sekund eller tænde for 'Release' knappen øverst, og så trykke på playback knappen. For at slukke alle playbacks i systemet skal du holde 'Release' knappen inde i mere end et sekund.

For at ændre intensiteten og hastigheden på et playback skal du først vælge den rigtige bank. Den blå bar indikerer den nuværende valgte bank. Du kan flytte den blå bar rundt i andre banker ved at bruge 3 fingre (iOS), ved at bruge scroll knappen på musen eller ved at trykke på PageUp/PageDown knapperne (i Windows, Mac og Ubuntu).

Swap

Du kan flytte indholdet af dine playback knapper til en anden playback knap ved at trykke på 'Swap' knappen i toppen og så klikke på den playback du gerne vil flytte til. Indholdet af de to playbacks vil nu blive byttet rundt.

Properties

Hvert playback har nogle få indstillinger. Du kan ændre i dem ved at trykke på 'Props' knappen i toppen og så vælge en playback knap.

Background – Når du tilslutter 'Background' vil den valgte playback automatisk starte når LPU'en bliver tændt. Derudover vil den valgte playback også ignorere en Release All kommando (når du trykker på 'Release' mere end et sekund). 'Background' indstillingen er brugbar til at styre fixtures som ikke skal slukkes, f.eks. belysning bag scenen eller lys i baren.

Exclusive – Når du har flere playbacks i samme bank som har tilsluttet 'Exclusive' vi kun én af dem kunne være tændt af gangen. Ved at starte en ny 'Exclusive' playback vil den slukke de andre 'Exclusive' playbacks. Dog er dette begrænset til samme bank, og du vil derfor ikke kunne bruge 'Exclusive' funktionen i sammenhæng med andre banker. Ved at bruge 'Exclusive' funktionen vil du kunne skabe en palette lignende opførsel, som oftest er set i professionelle lys styringer.

Go Mode – Dette vil skifte playback knappens opførsel. Som standard er den sat til 'Go'; som sender en 'Go Forward (Go+)' kommando til playback knappen som vil få den til at starte, eller hvis den allerede kører, til at skifte cue. Hvis du holder playback knappen nede i mere end et sekund, vil den slukke. Den næste funktion er 'Toggle'; som gør playback knappen til en tænd/sluk knap ved et simpelt tryk. Den sidste funktion er 'Flash Mode' som afspiller de cues der er i playback knappen når man holder den nede. 'Solo' funktionen gør lidt det samme, dog slukker den for alt andet lys mens man holder playback knappen nede.

Repeat – Denne funktioner bestemmer hvad playback'et gør når den er færdig med at afspille sin sidste cue. Hvis den er sat til 'Loop' vil den bare starte forfra fra begyndelsen af cuet. 'Bounce' vil få den til at gå baglæns gennem cues'ne tilbage til begyndelsen. Når den er sat til 'Random' er det tilfældigt hvordan cues'ne bliver afspillet. Hvis den er sat til 'Off' vil den automatisk slukke for afspilningen ved slutningen af hvert cue.



Edit

Denne side lader dig redigere indholdet af en playback.

Cues

En cue er et skridt i en lys sekvens. En cue bliver også nogle gange kaldt for en scene, det betyder det samme. I Cuety har vi valgt at bruge ordet cue. Nogle gange skal du blot bruge en enkelt cue til at lave et statisk lys 'look'. Nogle gange skal du bruge flere cues, som hvis du har lavet et 'look' for hver scene i et teaterstykke. I det tilfælde trykker du dig gennem cues'ne hver gang en scene starter.

Du kan også bruge flere cues til at lave en 'chase' effekt, til for eksempel en diskofest. For at opbygge en 'chase' effekt skal du bare lave et cue for hvert skridt i din chase og sætte Cuety til at køre gennem cues'ne automatisk.

Du kan bruge 'Add' og 'Remove' knapperne til at bestemme hvor mange cues du vil have inde i dine playbacks. Hvis du trykker på 'Remove' knappen i mere end ét sekund vil den slette alle cues. Når du har valgt et cue (den vil lyse blå) kan du ændre dens indstillinger ved at trykke på 'Rename', 'Condition', 'Delay' og 'Fade' knapper.

Condition

'Condition' egenskaben bestemmer om der skal være en pause mellem hver cue. Når den bliver sat til 'Halt' vil playbacken pause efter fadingen af cuen er færdig. Den vil vente til brugeren af softwaren trykker på playback knappen for at give den en Go Command. Når den modtager det vil den starte med at spille den næste cue.

Når den er sat til 'Follow' vil playbacken automatisk fortsætte til næste cue. Denne egenskab er god til at lave automatiske 'chases'.

Delay

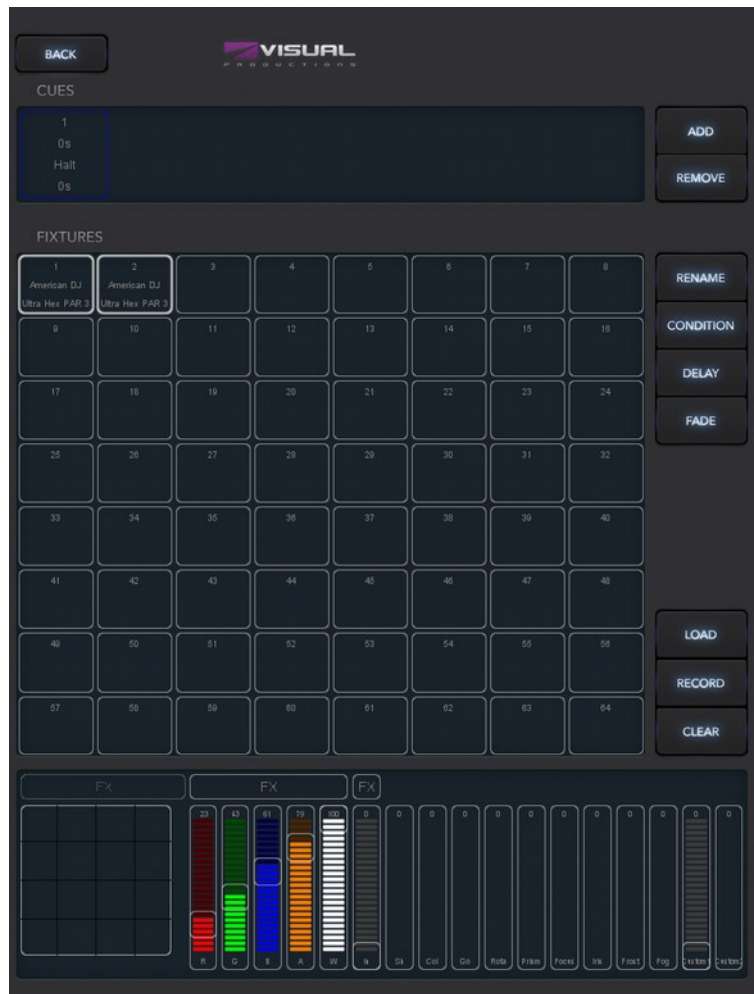
'Delay' er kun brugt når man på samme tid bruger 'Follow' egenskaben. I dette tilfælde vil playbacken, så snart den er færdig med at fade cuen, automatisk gå videre til næste cue. Dog vil den første vente på den angivne tid i 'Delay' før den starter med at fade.

Fade

Cuen vil fade fra nuværende niveauer til programmerede niveauer. Tiden det tager at fade er angivet af 'Fade'. Når 'Fade' er sat til 0 vil der intet fade være, da værdierne vil skifte omgående.

Fixtures

Dette net lader dig vælge fixtures. Ændringer du laver i 'Programmer' området nedenunder vil blive tilføjet til de valgte fixtures. Fixture cellerne vil lyse rød når en af deres attributter er tilføjet i playbacken.



Programmer

Området nederst på skærmen under 'Edit' siden bliver kaldt 'Programmer'. Her kan du opbygge din cue og gemme den ved at trykke på 'Record'. Dette overskriver hvad der nu end har været i cuen før du trykkede 'Record'. Du skal dog vælge en cue i cue-listen for at gemme din scene.

For at redigere en cue skal du først overføre cuens indhold tilbage til programmeren ved at bruge 'Load' knappen. Efter det er proceduren det samme som at lave en ny cue; modifier indholdet og gem det ved at trykke på 'Record'.

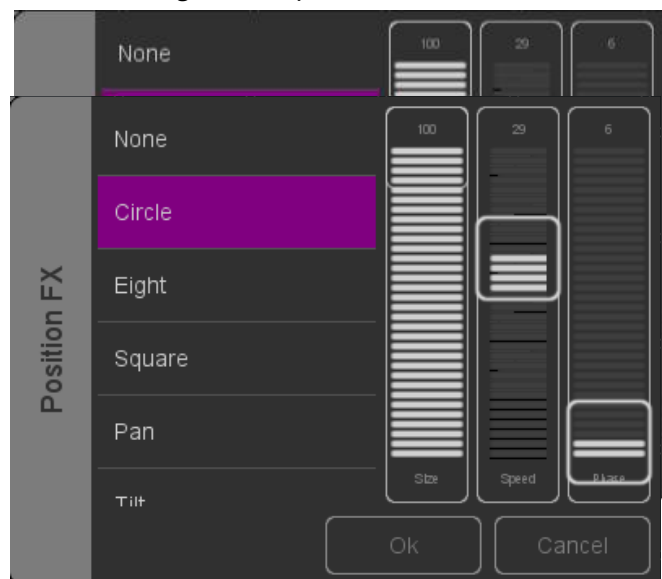
Ved at bruge 'Clear' knappen sletter du alle værdier fra programmeren. Når du har bestemte fixtures valgt og trykker på 'Clear' er det kun de værdier der tilhører de gældende fixtures der bliver slettet. Når dine fixtures er nulstillet og du trykker 'Clear' bliver alle værdierne på alle fixtures inde i programmeren nulstillet. Derfor vil det i praksis betyde at hvis du klikker på 'Clear' to gange i træk, vil alle værdier blive nulstillet i programmeren.

De forskellige funktioner vil lyse rød når en bestemt attribut er valgt i denne playback.

FX

Din playback indeholder cues og cues er statisk lys 'looks', det vil sige hvordan din scene ser ud. For at animere dit lys laver man normalt flere cues og får playbacken til at 'chase' mellem dem. Du kan dog i stedet bruge 'FX' for hurtigt at lave en dynamisk animation til dit lys. For eksempel ville en langsom cirkulær bevægelse på dit moving head eller scanner tage rigtig lang tid at programmere step for step som cues, så med 'FX' kan du vælge 'Circle' effekt, sætte nogle få parametre og så er du klar.

Der findes også en 'FX' for RGB farve mixing, f.eks. regnbue effekt. 'FX' indeholder også en intensitets attribut. Du kan bruge intensitets effekter til hurtigt at lave nogle 'chase' ved at bruge 'Phase' parameteren.



Remote App'en

Cuety Remote App'en er et lille værktøj til at styre din LPU. App'en giver dig ikke adgang til at redigere indstillingerne inde i LPU'en. Derfor kræver det at du allerede på forhånd har programmeret indholdet af LPU'en via Cuety App'en.

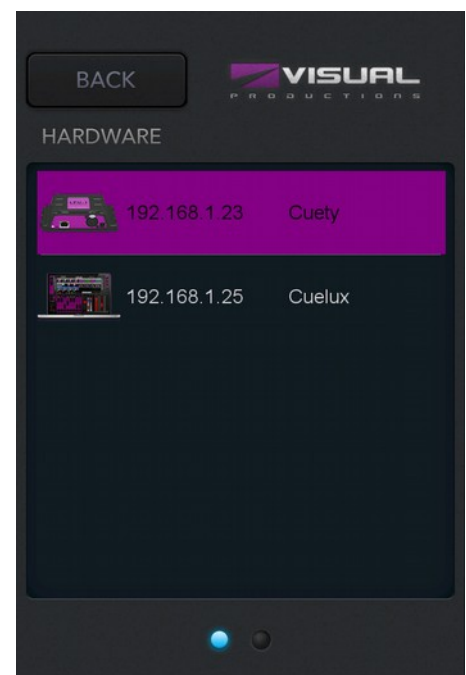
App'en er kun tilgængelig for iOS enheder via Apple Store på nuværende tidspunkt, men en Android version er under udvikling. Den kan både køre på iPhones og iPads.

Remote App'en lader dig styre playback knapperne.

For at tilslutte en LPU skal du åbne indstillingerne og vælge din LPU fra listen.

Cuelux

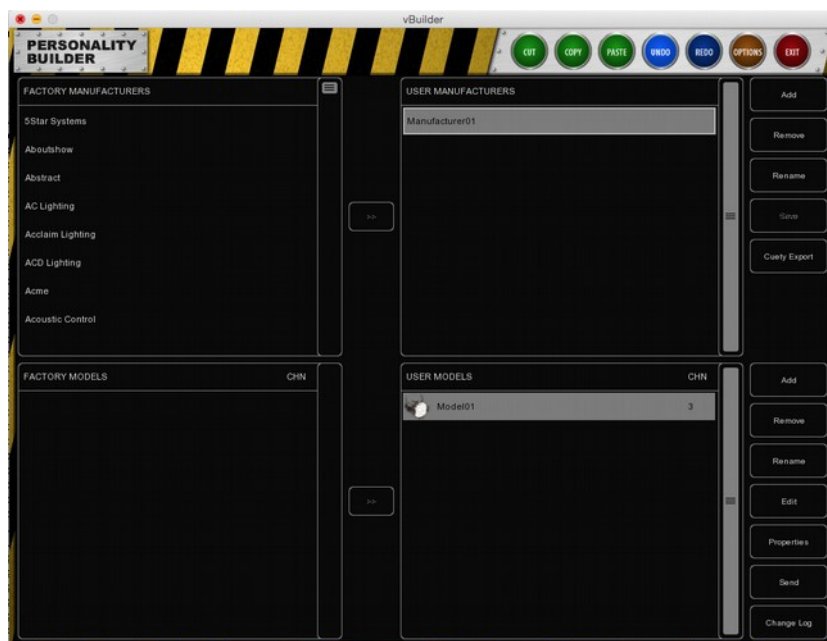
Remote App'en kan også bruges til at styre Cuelux styringssystemet fra Visual Productions. Cuelux er en DMX kontrolsystem som er meget større og kraftigere end Cuety. Mere information omkring Cuelux kan findes på www.cuelux.com.



Opbygge fixture profiler

Cuety har et stort bibliotek af fixture profiler indbygget. Det kan dog ske at en fixture profil som du ønsker at styre ikke findes i vores bibliotek. Hvis du vil tilføje en fixture profil som ikke findes kan du forespørge den via vores forum på www.visualproductions.nl/forum. Vær opmærksom på at du skal huske at sige at profilen skal bruges til Cuety og at du vedlægger en manual til fixturen.

Alternativt kan du også selv lave din fixture profil ved at bruge vores vBuilder software. Dette værktøj kan downloades fra vores hjemmeside på



www.visualproductions.nl/downloads. Du skal dog bruge vBuilder v1.3.88 eller nyere.

For at lave fixture profilen og bruge den i Cuety skal du følge disse trin:

- Bygge fixture filen (du kan finde mere info om vBuilder i det sidste kapitel i Cuelux manualen)
- Tryk på 'Cuety Export' knappen.
- Naviger til mappen User/Visual Productions/vBuilder
- Kopier filen 'user.fixture-profil-navn' til din Cuety App via iTunes.

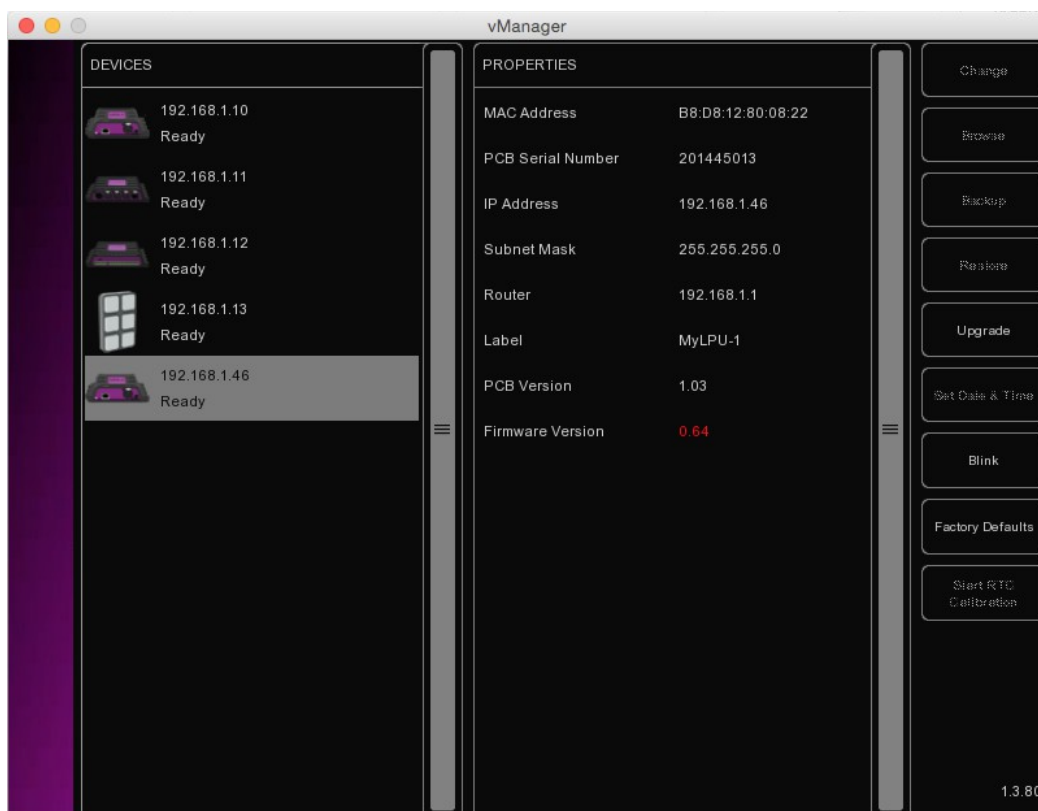
Nu er fixture profilen at finde på listen i Cuety's patch menu.

vManager

Et specielt software værktøj kaldet vManager er blevet udviklet til at tage sig af flere forskellige netværksbaserede lysstyringer lavet af Visual Productions. Værktøjet er tilgængelig på Microsoft Windows, Mac OS X og Ubuntu Linux, og den kan downloades gratis på vores website.

vManager tillader dig at opdatere din firmware på din LPU. Firmwarene er opbevaret inde i vManagers software, og du skal derfor have den nyeste version af vManager for at have de nyeste versioner af firmware.

Vær opmærksom på at vManager har flere funktioner der er dedikeret til andet udstyr fra Visual Productions såsom CueCore og IoCore. Nogle knapper vil være deaktiveret når du arbejder med en LPU, da de ikke fungerer til denne hardware.



Blink

Med denne funktion kan du sætte din enheds LED-diode til at blive hurtigt for at identificere den blandt flere enheder. Du kan sætte din enhed til at blinke ved at dobbeltklikke på enhedens navn inde i 'Devices' eller ved at vælge din enhed og trykke på 'Blink' knappen.

Upgrade Firmware

For at opgradere firmware skal du først vælge din enhed og så trykke på 'Upgrade Firmware' knappen. Vinduet lader dig herefter vælge hvilken version du vil opgradere til.

Advarsel: Sluk ikke strømmen under opdateringen.

Factory Defaults

Hvis du resetter til factory defaults bliver alt data såsom cues, gemte playbacks og enheder fuldstændig slettet og alle indstillinger bliver gendannet til standard ved at trykke på 'Factory Defaults' knappen. Dette vil dog ikke ændre ved LPU'en IP adresse.

Appendix A: LPU-2 Connectivity

De følgende funktioner er kun understøttet af LPU-2 og ikke LPU-1.

OSC

OSC (Open Sound Control) er en protokol der bruges til at kommunikere med mellem computere, software og adskillelige multimedie enheder. OSC bruger netværket til at sende og modtage beskeder der kan indeholde MIDI, time-code og speciel information.

Der findes apps tilgængelige til at lave speciellavede interfaces på iOS (iPod, iPhone og iPad) og Andriod. Disse værktøjer gør det muligt at programmere fejlsikre interfaces til at kontrollere enheden, f.eks. TouchOSC fra <http://hexler.net/software/touchosc>.

OSC er også integreret i næsten alle styringer fra Visual Productions. Det er den anbefalede måde at tilkoble udstyr som B-Station til en LPU-2.

Funktionaliteten inde i LPU-2 kan blive kontrolleret ved at bruge følgende OSC beskeder:

Description	URI	Parameter	Typ	Parameter	Rang	Remarks
Release all playbacks	/release	-	-			
Set playback intensity	/pbXX/in	float	0-100%			Replace XX by playback number [01,64]
Set playback speed	/pbXX/sp	float	-100%-100%			" "
Control playback button	/pbXX/bu	bool	false / true			" "
Control playback flash	/pbXX/fl	bool	false / true			" "
Release playback	/pbXX/re	-	-			" "
Playback Go Forward	/pbXX/go	-	-			" "
Playback Jump	/pbXX/ju	unsigned	1-48			" "

LPU-2 bruger port 8000 for at modtage OSC beskeder.

TCP & UDP

TCP (Transmission Control Protocol) er en protokol der bruges til at sende beskeder over en ethernet forbindelse. TCP giver pålidelig og fejlfri levering af beskeder mellem programmer der kører på computere, som er opkoblet på et lokalt netværk, intranet eller offentligt internet.

UDP (User Datagram Protocol) er en simpel protokol til at sende beskeder ved hjælp af netværket. Det fejlsøger ikke beskederne, og er derfor mindre sikkert, men er dog hurtigere end TCP.

Typisk er både TCP og UDP undersøgt af mange forskellige enheder som video projektører og lyscontrollere.

Funktionaliteten inde i LPU-2 kan blive kontrolleret ved at bruge følgende ASCII beskeder:

Description	String	Parameter	Rang	Remarks	Example
Release all playbacks	release	-			release
Set playback intensity	pbXX/in=[0,100]	0-100%		Replace XX by playback number [01,64]	pb01/in=100
Set playback speed	pbXX/sp=[-100,100]	-100%-100%		" "	pb33/sp=-10
Control playback button	pbXX/bu=[0/1]	up / down		" "	pb59/bu=0
Control playback flash	pbXX/fl=[0/1]	up / down		" "	pb64/fl=1
Release playback	pbXX/re	-		" "	pb10/re
Playback Go Forward	pbXX/go	-		" "	pb21/go
Playback Jump	pbXX/ju=[1,48]	1-48		" "	pb45/ju=10

LPU-2 bruger port 7000 for at modtage TCP og UDP beskeder.

HTTP

HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) er standard protokollen til at benytte websider. Det kan også bruges til at kontrollere LPU-2, ved at bruge disse URL:

Du skal sende dine HTTP GET requests til port 80.

Description	URL	Range	Example
Release all playbacks	/ajax/release	-	http://192.168.1.10/ajax/release
Set playback intensity	/ajax/pbXX/in=[0,100]	0-100%	http://192.168.1.10/ajax/pb01/in=100
Set playback speed	/ajax/pbXX/sp=[-100,100]	-100%-100%	http://192.168.1.10/ajax/pb33/sp=-10
Control playback button	/ajax/pbXX/bu=[0/1]	up / down	http://192.168.1.10/ajax/pb59/bu=0
Control playback flash	/ajax/pbXX/fl=[0/1]	up / down	http://192.168.1.10/ajax/pb64/fl=1
Release playback	/ajax/pbXX/re	-	http://192.168.1.10/ajax/pb10/re
Playback Go Forward	/ajax/pbXX/go	-	http://192.168.1.10/ajax/pb21/go
Playback Jump	/ajax/pbXX/ju=[1,48]	1-48	http://192.168.1.10/ajax/pb45/ju=10

Alfabetisk Index

Art-Net.....	7	OSC.....	17
Background.....	11	Patch.....	4
Blink.....	16	Playback.....	4
Condition.....	12	profiler.....	9
Cuelux.....	14	Programmer.....	13
Delay.....	12	Props.....	11
Devices.....	7	Random.....	11
DHCP.....	4	read-only.....	7
DIN rail.....	5	Record.....	13
Exclusive.....	11	release.....	11
Factory Defaults.....	16	Release.....	11
fade.....	4	Remote App'en.....	14
Fade.....	12	Repeat.....	11
Flash.....	11	sACN.....	7
Follow.....	12	Show filer.....	7
forum.....	3	Solo.....	11
FX.....	13	start adresse.....	9
Generic.....	4, 9	Strøm.....	5
Go.....	11	Sub-Fixtures.....	9
Go Mode.....	11	sub-net masken.....	6
Halt.....	12	Swap.....	11
HTTP.....	18	TCP.....	17
Invert Pan/Tilt.....	9	Toggle.....	11
Kensington.....	5	Ubuntu.....	7
Linux.....	7	UDP.....	17
Load.....	13	vBuilder.....	15
Loop.....	11	Virtual Dimmer.....	9
LPU-1.....	2	vManager.....	16
LPU-2.....	2	Wi-Fi.....	2
Mac OS X.....	7	Windows.....	7