

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ CUETY



Περιεχόμενα

Εισαγωγή.....	2
Γρήγορη Εκίνηση.....	4
Προετοιμασία.....	5
Cuety App.....	7
Remote App.....	14
Δημιουργώντας Personalities.....	15
vManager.....	16
Παράρτημα Α: LPU-2 Συνδεσιμότητα.....	17

© 2014-2015 Visual Productions BV

Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Κανένα από τα τμήματα αυτού του έργου δεν μπορεί να αναπαραχθεί σε οποιαδήποτε μορφή ή με οποιοδήποτε μέσο - γραφικό, ηλεκτρονικό, ή μηχανικό, συμπεριλαμβανομένων της φωτοτυπίας, εγγραφής ήχου, εγγραφής βίντεο, ή της αποθήκευσης πληροφοριών και συστήματα ανάκτησης - χωρίς την έγγραφη άδεια του εκδότη.

Ενώ όλες οι προφυλάξεις έχουν ληφθεί κατά την προετοιμασία του παρόντος εγγράφου, ο εκδότης και ο συγγραφέας δεν αναλαμβάνουν καμία ευθύνη για τυχόν λάθη ή παραλείψεις, ή για ζημιές που προκύπτουν από τη χρήση των πληροφοριών που περιέχονται στο παρόν έγγραφο ή από τη χρήση των προγραμμάτων και τον πηγαίο κώδικα που μπορεί να το συνοδεύουν. Σε καμία περίπτωση ο εκδότης και ο συγγραφέας είναι υπεύθυνος για οποιαδήποτε απώλεια κέρδους ή οποιαδήποτε άλλη εμπορική ζημία που προκαλείται ή που υποτίθεται ότι έχει προκληθεί άμεσα ή έμμεσα από το παρόν έγγραφο.

Λόγω της δυναμικής φύσης του σχεδιασμού του προϊόντος, οι πληροφορίες που περιέχονται στο παρόν έγγραφο μπορεί να αλλάξουν χωρίς προειδοποίηση. Αναθεωρήσεις αυτών των πληροφοριών ή νέες εκδόσεις, μπορεί να χορηγηθούν για την ενσωμάτωση αυτών των αλλαγών.

Τα προϊόντα που αναφέρονται στο παρόν έγγραφο μπορεί να είναι είτε εμπορικά σήματα ή / και εμπορικά σήματαεγγεγραμμένα στους αντίστοιχους ιδιοκτήτες. Ο εκδότης και ο συγγραφέας δεν έχουν ουδεμία απαίτηση σε αυτά τα εμπορικά σήματα.

Εισαγωγή

Σας ευχαριστούμε για την επιλογή του Cuety ελεγκτή φωτισμού. Αυτό το εγχειρίδιο θα συζητήσει την εγκατάσταση του υλικού και του λογισμικού, καθώς και τον προγραμματισμό «light show» σας.

Σύστημα

Το σύστημα Cuety αποτελείται από το LPU υλικό όπως και το Cuety App που τρέχει στο iPad σας. Για την επικοινωνία μεταξύ του LPU και του Cuety App θα χρειαστεί να έχετε ένα σημείο πρόσβασης Wi-Fi. Μπορείτε να επεκτείνετε το σύστημα σας με την λειτουργία του Remote App στο iPhone σας.



Το υλικό

Η συσκευή υλικού LPU είναι ο εγκέφαλος του συστήματος Cuety σας. Αυτό το πλαίσιο φροντίζει για όλους τους υπολογισμούς των DMX επιπέδων, του Cue χρονοδιαγράμματος και του FX κινητήρα. Ως εκ τούτου, όλες οι πληροφορίες σχετικά με τα «Patch» και «Cues» αποθηκεύονται σε αυτή τη συσκευή. Κατά κάποιο τρόπο, οι εφαρμογές είναι απλά «διεπαφή χρήστη». Αυτό σημαίνει ότι όταν η επικοινωνία μεταξύ του LPU και το App διακόπτεται (ίσως εξαιτίας ενός προβλήματος στο Wi-Fi) τότε το «Show» σας θα συνεχίσει να λειτουργεί.

Αυτό σημαίνει επίσης ότι όταν χρησιμοποιείτε το LPU για φωτισμό σε μόνιμη εγκατάσταση τότε το μόνο που χρειάζεται να συνδέσετε είναι το (Remote) App όταν θέλετε να αλλάξετε σε ένα διαφορετικό «Cue». Όταν δεν είναι συνδεδεμένα με μια εφαρμογή, το LPU απλώς θα συνεχίσει να εκτελεί το ενεργό «Cue».

LPU-1 και LPU-2

Το LPU είναι διαθέσιμο σε δύο εκδόσεις, το LPU-1 και το LPU-2. Η διαφορά μεταξύ των δύο μονάδων είναι ότι το LPU-2 έχει επιπλέον επιλογές για σύνδεση σε εξωτερικά συστήματα.

Μόνο το LPU-2 έχει την υποστήριξη για OSC, TCP, UDP και τα πρωτόκολλα HTTP, γεγονός που το καθιστά πολύ κατάλληλο για να ενσωματωθεί στα μόνιμα συστήματα. Στο παράρτημα Α γίνεται η ανάλυση της συνδεσιμότητας του LPU-2 πιο λεπτομερώς.

Apps

Η κύρια εφαρμογή είναι το Cuety App για το iPad. Αυτό το App σας επιτρέπει να δημιουργήσετε ένα patch (ο κατάλογος ελεγχόμενων φωτιστικών), προγράμματα συνθημάτων και FX και να λειτουργήσει σαν μια ζωντανή κονσόλα φωτισμού.



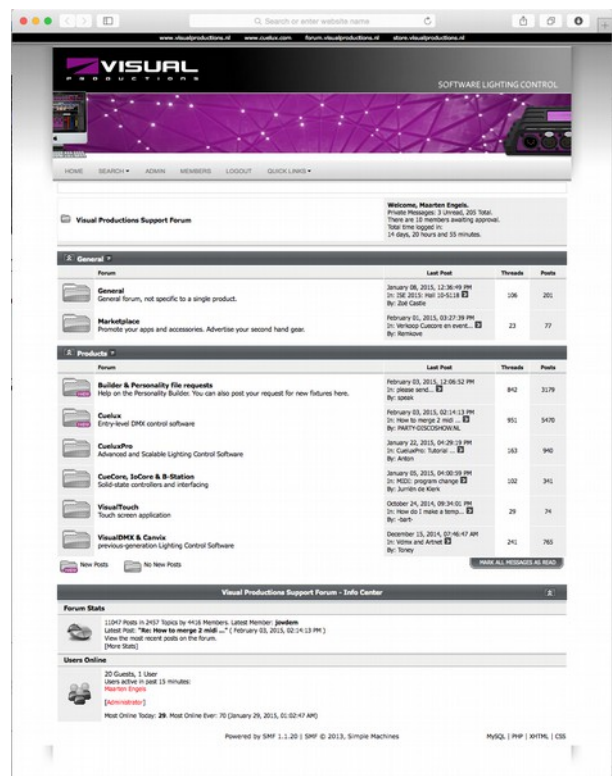
Σε ορισμένες περιπτώσεις μπορεί να μην έχετε τη δυνατότητα να τροποποιήσετε όλες τις λεπτομέρειες του light show σας; Μερικές φορές θέλετε έναν απλό τρόπο για την επιλογή μεταξύ των προ-προγραμματισμένων μηνυμάτων. Σε αυτή την περίπτωση μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το Remote App για το iPhone.

Το Remote App είναι επίσης χρήσιμο για να δώσει σε άλλους χρήστες του φωτισμού λιγότερα προνόμια. Το Remote App δεν επιτρέπει στο χρήστη να κάνει οποιεσδήποτε αλλαγές στα «Patch» ή στα Συνθήματα.

Και οι δύο εφαρμογές είναι διαθέσιμες στο App Store της Apple.

Περαιτέρω Βοήθεια

Εάν, μετά την ανάγνωση αυτού του εγχειριδίου, έχετε περισσότερες ερωτήσεις, παρακαλούμε συμβουλευτείτε το online φόρουμ στο <http://forum.visualproductions.nl> για περαιτέρω τεχνική υποστήριξη.



Γρήγορη Εκκίνηση

Αυτό το κεφάλαιο σας προσφέρει σύντομες βήμα-προς-βήμα οδηγίες για το πώς να ετοιμάσετε το Cuety σας για λειτουργία. Όλα τα στάδια εξηγούνται με περισσότερες λεπτομέρειες στα επόμενα κεφάλαια. Σε αυτό το παράδειγμα «Γρήγορη Εναρξη» χρησιμοποιούμε ένα απλό συνδιασμό φωτισμού 3-καναλιών RGB που έχει οριστεί να ξεκινήσει από την διεύθυνση 1.

Σύνδεση

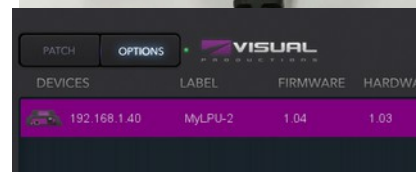
Ενεργοποιήστε τη συσκευή LPU με την συνοδευόμενη PSU. Χρησιμοποιήστε το καλώδιο δικτύου για να συνδέσετε το LPU με το δρομολογητή σας.

DHCP

Υποθέτουμε ότι έχετε ένα δρομολογητή που ενεργεί ως διακομιστής DHCP. Βεβαιωθείτε ότι η συσκευή LPU βρίσκεται επίσης σε DHCP. Η ενδεικτική λυχνία θα πρέπει να αναβοσβήνει με κόκκινο χρώμα. Αν αναβοσβήνει με λευκό χρώμα (static IP), τότε χρησιμοποιήστε ένα μολύβι για να ωθήσετε το κουμπί επαναφοράς.

Cuety

Υποθέτουμε ότι έχετε ένα iPad που είναι ήδη συνδεδεμένο στο δίκτυό σας. Ξεκινήστε το Cuety app σας στο iPad σας και πηγαίνετε στην οθόνη των επιλογών. Επιλέξτε το LPU από τη λίστα. Τώρα θα πρέπει να υπάρχει ένα πράσινο LED στο Cuety GUI (δίπλα στο κουμπί OPTIONS).



Patch

Πηγαίνετε στην οθόνη «Patch» και επιλέξτε το πρώτο κελί (πάνω αριστερά). Πατήστε το κουμπί προσωπικότητα και πηγαίνετε στο «Generic» κατασκευαστής, όπου μπορείτε να επιλέξετε ένα μοντέλο «RGB 01X».

Επεξεργασία

Βγείτε από την οθόνη «Patch», τώρα είστε πίσω στην κύρια οθόνη αναπαραγωγής. Πατήστε το πλήκτρο «Edit» και, στη συνέχεια, επιλέξτε ένα κελί αναπαραγωγής. Αυτό ανοίγει την οθόνη Επεξεργασίας.

Επιλέξτε τον συνδιασμό φωτισμού και μερικές τιμές RGB στο «Programmer» παρακάτω. Πατήστε ADD για 1 δευτερόλεπτο για να προσθέσετε ένα σύνθημα στη λίστα και να καταγράψει αμέσως.

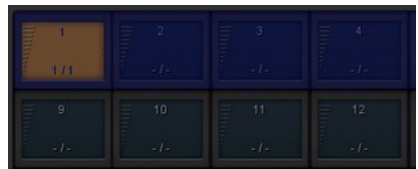
Τώρα βάλτε κάποιες άλλες τιμές RGB και πατήστε ADD πάλι για 1> δευτερόλεπτο για να δημιουργήσετε το δεύτερο σύνθημα.



Αναπαραγωγή

Πατήστε το κουμπί Πίσω για να επιστρέψετε στην κύρια οθόνη αναπαραγωγής. Τώρα μπορείτε να ενεργοποιήσετε την επεξεργασμένη λίστα αναπαραγωγής σας, κάνοντας κλικ σε αυτό. Η κατάσταση αναπαραγωγής θα πρέπει να υποδεικνύει ένα κίτρινο χρώμα και το συνημμένο προσάρτημα πρέπει να δείξει πρώτα επίπεδα RGB. Ξανακάνοντας κλικ στο κουμπί αναπαραγωγής θα πάει στην επόμενη σειρά.

Θα μπορούσατε να πάτε πίσω στην οθόνη Επεξεργασίας για να ορίσετε τον χρόνο αλιοσης και να αλλάξετε τις συνθήκες συνημάτων για να το διασχίσει αυτόματα.



Προετοιμασία

Αυτό το κεφάλαιο περιγράφει τα βήματα για να ρυθμίσετε το σύστημα Cuety.

Τοποθέτηση

Το LPU μπορεί να τοποθετηθεί σε επιφάνεια εργασίας ή μπορεί να τοποθετηθεί σε ράγα DIN

DIN Ράγα

Η συσκευή είναι έτοιμη για τοποθέτηση σε ράγα DIN με τη χρήση του «DIN rail TSH holder 35» από την BOPLA (Αρ. προϊόντος. 22035000).

Αυτός ο προσαρμογέας είναι - μεταξύ άλλων - διαθέσιμο από:

Farnell / Newark (Αρ. παραγγελίας 4189991)

Conrad (Αρ. παραγγελίας 539775 – 89)

Distrelec (Αρ. παραγγελίας 300060)



Κλειδαριά Kensington

Μπορείτε να ασφαλίσετε τη συσκευή σας χρησιμοποιώντας μια κλειδαριά στυλ Kensington.



Power

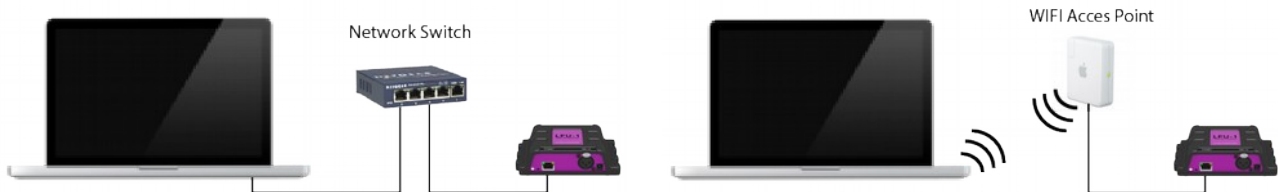
Το LPU απαιτεί τροφοδοσία συνεχούς ρεύματος μεταξύ 9 και 12 Volts με ένα ελάχιστο των 500mA. Το 2,1 mm DC είναι κέντρο-θετική.



Δίκτυο

Συνδέστε το LPU σε ένα σημείο πρόσβασης Wi-Fi χρησιμοποιώντας το παρεχόμενο CAT-5 καλώδιο. Μπορείτε είτε να το συνδέσετε απευθείας στο σημείο πρόσβασης ή μέσω ενός διακόπτη δικτύου. Η θύρα Ethernet του LPU είναι αυτόματης ανίχνευσης, έτσι δεν έχει σημασία αν χρησιμοποιείτε ένα σταυρό ή ίσιο καλώδιο.

Από εργοστασιακές ρυθμίσεις το LPU έχει οριστεί σε DHCP. Θα παίρνει αυτόματα μια διεύθυνση IP από τον DHCP server στο δίκτυό σας (συνήθως γίνεται από το δρομολογητή σας). Όταν οριστεί σε DHCP ο λαμπτήρας LED στο LPU δείχνει κόκκινο.



Μπορείτε να αλλάξετε το LPU σε μια στατική διεύθυνση IP, πατώντας στιγμιαία το κουμπί επαναφοράς στη συσκευή. Όταν ρυθμιστεί σε στατική διεύθυνση IP, ο λαμπτήρας LED στο LPU θα δείξει λευκό. Στατικές διευθύνσεις IP είναι χρήσιμες όταν δεν έχετε κανένα διακομιστή DHCP στο δίκτυό σας, για παράδειγμα, όταν κάνετε μια άμεση σύνδεση peer-to-peer μεταξύ LPU και το tablet / υπολογιστή σας. Είναι επίσης χρήσιμο σε περίπτωση που θέλετε να βεβαιωθείτε ότι η διεύθυνση IP του LPU δεν θα αλλάξει ποτέ, π.χ. σε μια μόνιμη εγκατάσταση.

Όταν χρησιμοποιείτε στατικές διευθύνσεις IP θα πρέπει να βεβαιωθείτε ότι όλες οι συσκευές στο δίκτυό σας έχουν μοναδικές διευθύνσεις IP.

Μπορείτε επίσης να αλλάξετε τις ρυθμίσεις IP με από το Cuety App.

Πατώντας το κουμπί επαναφοράς στη συσκευή για 3 δευτερόλεπτα ή περισσότερο, θα αναμορφώσουν τη μονάδα στην εργοστασιακά προεπιλεγμένη διεύθυνση IP και υπο-μάσκα δικτύου. Δεν θα γίνει καμία άλλη αλλαγή. Η προεπιλεγμένη διεύθυνση IP είναι 192.168.1.10 με υπο-μάσκα δικτύου 255.255.255.0

Εάν θέλετε να επαναφέρετε και να διαγράψετε πλήρως τη μνήμη «Patch» και αναπαραγωγής στο LPU τότε μπορείτε να εκτελέσετε μια «Factory Settings» εντολή, χρησιμοποιώντας το εργαλείο vManager. Το εργαλείο αυτό αναφέρεται στη σελίδα 18.



Cuety App

Το Cuety App είναι το βασικό εργαλείο για να προγραμματίσετε το «Show Φωτισμού» σας και να το λειτουργήται ζωντανά. **Προσοχή! Σημειώστε ότι θα πρέπει πρώτα να συνδεθεί με ένα υλικό LPU για να μπορέσετε να δημιουργήσετε ένα «Patch» ή την ενγραφή των «Cues».**

Αυτή η εφαρμογή είναι διαθέσιμη για iOS (η έκδοση για Android εκκρεμεί) και είναι διαθέσιμη μέσω του App Store της Apple.

Αν και η εφαρμογή έχει σχεδιαστεί για Tablet, υπάρχουν διαθέσιμες κυκλοφορίες για desktop λειτουργικά συστήματα όπως τα Windows, Mac OS και Linux Ubuntu. Είστε ευπρόσδεκτοι να κάνετε λήψη αυτών των εκδόσεων από την ιστοσελίδα μας. Να έχετε κατά νου ότι το «Programmer App» έχει ένα παράθυρο που ταιριάζει με την αρχική ανάλυση της οθόνης iPad. Ως εκ τούτου, ο υπολογιστής σας απαιτείται να έχει μια οθόνη με ελάχιστο ύψος 1080p.

Επιλογές

Για να συνδεθείτε με το υλικό LPU σας πρώτα ανοίξτε τη σελίδα επιλογών.

Συσκευές

Εδώ μπορείτε να επιλέξετε τη συσκευή LPU σας από τη λίστα. Μόλις επιλεγεί το LPU σας θα είναι δυνατό να αλλάξετε τη διεύθυνση IP της μονάδας. Κατά την αλλαγή της IP να είστε προσεκτικοί ώστε να μείνετε μέσα στο εύρος IP του tablet σας. Διαλέγοντας μία διεύθυνση IP του LPU σας εκτός αυτού του εύρους θα έχει ως αποτέλεσμα την εξαφάνιση του LPU από τη λίστα. Στην περίπτωση αυτή, πατήστε το κουμπί επαναφοράς στο LPU για να επιστρέψετε στο DHCP (κόκκινο LED) ή πιέστε τον περισσότερο χρόνο για να επανέλθει στην προεπιλεγμένη στατική διεύθυνση IP (λευκό LED που αναβοσβήνει), η οποία είναι 192.168.1.10.

Art-Net και sACN

Μπορείτε επίσης να ενεργοποιήσετε το Art-Net ή / και πρωτόκολλα sACN. Αυτά τα πρωτόκολλα δεν απαιτούνται για την κανονική χρήση του συστήματος Cuety. Τα πρωτόκολλα θα σας επιτρέψουν, για παράδειγμα, να συνδεθεί με ένα «3D Visualizer» για την απόδοση του φωτισμού στην εξέδρα σας.

Αρχεία Show

Όλα τα δεδομένα των «Show» σας βρίσκονται στο υλικό του LPU, ωστόσο, είναι δυνατό να δημιουργήσετε ένα αντίγραφο ασφαλείας του «Show» σας στο tablet σας. Αυτό το αρχείο «Show» μπορεί αργότερα να «ανοίξει» από υλικό. Μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση σε αυτά τα αρχεία «Show» μέσω του iTunes και να τα αντιγράψετε στην επιφάνεια εργασίας του υπολογιστή σας.

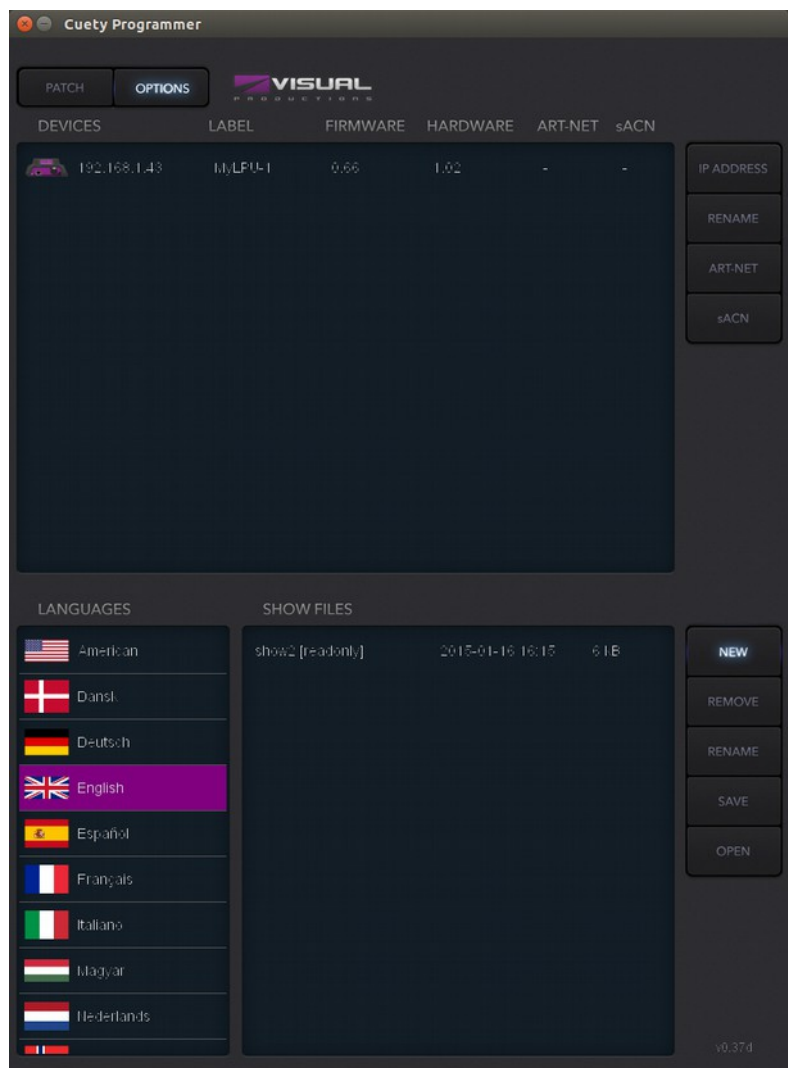
Κατά την εκτέλεση του Cuety στην επιφάνεια εργασίας του λειτουργικού σας συστήματος, τα αρχεία θα αποθηκευθούν στον:

Windows C:\Users\[username]\Documents\Visual Productions\Programmer

Mac OS X /Users/[username]/Visual Productions/Common/Programmer

Ubuntu Linux /home/[username]/Visual Productions/Common/Programmer

Μπορείτε να δημιουργήσετε ένα αρχείο «Show» μόνο για ανάγνωση με επεξεργασία του αρχείου XML με βάση του «Show» με ένα πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου. Όταν αντικαταστήσετε το <show> tag από <show readonly=<true></show>



τότε αυτό δεν μπορεί πλέον να αφαιρεθεί, να μετονομασθή ή να αντικατασταθή από το Cuety App.

Είναι δυνατό να εισαγάγετε ένα αρχείο show, στο Cuelux, ένα άλλο πακέτο λογισμικού φωτισμού που αναπτύσεται από την Visual Productions. Μετά την αντιγραφή του αρχείου Cuelux «Show» στο iPad μέσω του iTunes θα γίνει ορατή στη λίστα αρχείων «Show». Τα αρχεία Cuelux Show παραμένουν μόνο για ανάγνωση. Το άνοιγμα αυτού του αρχείου θα εισάγει το «Patch» και ορισμένες ρυθμίσεις αναπαραγωγής. Τα «Cues», ωστόσο, δεν θα εισαχθούν επειδή το Cuelux αποθηκεύει αυτές τις πληροφορίες με διαφορετικό ύφος.

Patch

Μετά την επιτυχή σύνδεση με το υλικό σας το επόμενο λογικό βήμα θα ήταν να δημιουργήσετε ένα «Patch». Ένα «Patch» είναι μια διάταξη στην οποία λες στον ελεγκτή Cuety ποιά DMX φωτιστικά χρησιμοποιούνται. Το Cuety υποστηρίζει μέχρι 64 φωτιστικά. Αυτά τα φωτιστικά μπορεί να είναι πολλών διαφορετικών τύπων και κατασκευαστών.

Προσθήκη Φωτιστικών

Για να προσθέσετε φωτιστικά στο «Patch» σας πρώτα επιλέξετε ένα ή περισσότερα τετράγωνα φωτιστικών. Στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί «Personality». Αυτό θα εμφανίσει ένα παράθυρο διαλόγου που σας επιτρέπει να διασχίσετε τη βιβλιοθήκη προσωπικότητας (επίσης γνωστή ως **προφίλ**). Οι προσωπικότητες είναι περιγραφές μιας συσκευής με την ικανότητα της χρήσης DMX-512. Το Cuety είναι εξοπλισμένο με μια μεγάλη βιβλιοθήκη με περίπου 3.500 προσωπικότητες. Περιλαμβάνει δημοφιλείς ακόμα και αφανής μάρκες, κυμαίνεται από κινούμενα φώτα μέχρι και ειδικά εφέ.

Ένας ξεχωριστός «Κατασκευαστής» για να ληφθεί υπόψη είναι ο «Generic». Αυτή η συλλογή περιέχει πολλά τυπικά φωτιστικά DMX με κοινά χαρακτηριστικά, όπως τους ρεοστάτες και «RGB spots». Είναι πιθανό ότι ένα τμήμα του DMX εξοπλισμού σας θα αντιστοιχεί με τα στοιχεία από τη «Generic» λίστα.

Σε περίπτωση που έχετε ένα φωτιστικό DMX που δεν εκπροσωπείται στη βιβλιοθήκη του Cuety τότε μπορείτε να συμβουλευτείτε τη σελίδα 17.

Addressing

Κάθε DMX φωτιστικό πρέπει να οριστεί σε **διεύθυνση εκκίνησης**. Θα χρειαστεί να ρυθμίσετε τις διευθύνσεις στις πραγματικά φωτιστικά. Στη συνέχεια θα πρέπει να βεβαιωθείτε ότι οι ίδιες διευθύνσεις έχουν δηλωθεί στο «Patch» του Cuety. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο της συσκευής για το πώς να το θέσετε στα πραγματικά φωτιστικά. Στο Cuety, μπορείτε να επιλέξετε ένα ή περισσότερα τετράγωνα φωτιστικών και πατήστε το κουμπί «Address». Εάν έχετε επιλέξει πολλά φωτιστικά, τότε το Cuety θα αυξηθεί αυτόματα τις διευθύνσεις μεταξύ των διαδοχικών φωτιστικών.

Αντιστροφή Pan / Tilt

Όταν χρησιμοποιείτε κινούμενα φώτα, όπως ζυγούς, στη συνέχεια, ανάλογα με τον προσανατολισμό του εξαρτήματος σας, ίσως να θέλετε να αντιστρέψετε το «Pan» ή / και την κίνηση του «Tilt». Με αυτό τον τρόπο μπορείτε να είστε σίγουροι ότι η μετάβαση «αριστερά» στο χειριστήριό σας, στην πραγματικότητα, κάνει επίσης τα φώτα για να πάνε «αριστερά». Σε περίπτωση που τοποθετήσετε την κινούμενη βάση σας σε με μια κάθετη ζώνη μπορεί να θέλετε να χρησιμοποιήσετε την επιλογή Εναλλαγή «Pan» / «Tilt».

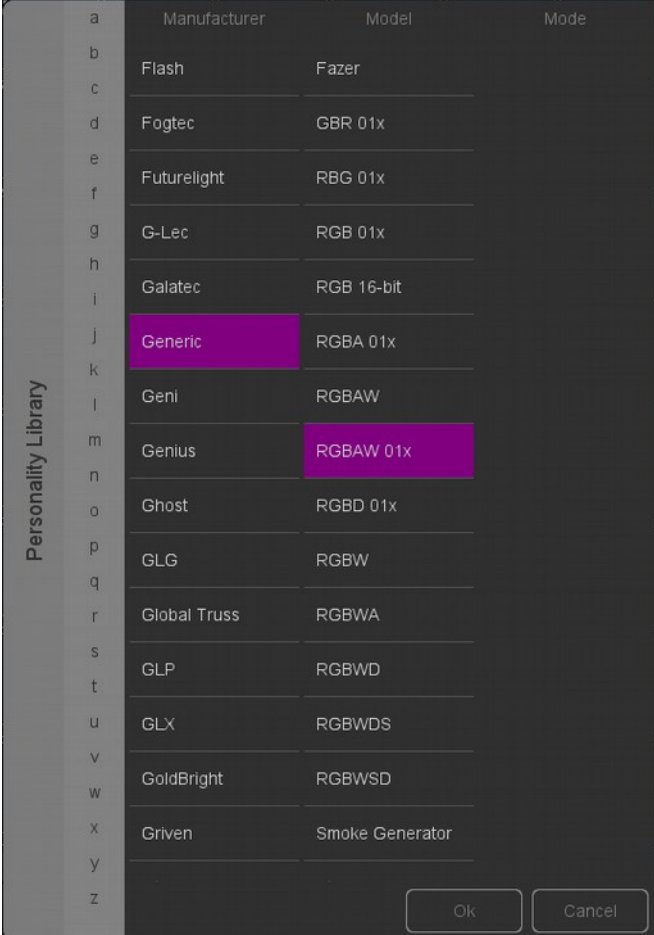
Εικονικός Ρεοστάτης

Αν το φωτιστικό διαθέτει RGB (AW) χρώμα ανάμειξης, αλλά δεν διαθέτει κανάλι DMX για την ένταση, θα πρέπει να μειώσετε όλα τα ποτενσιόμετρα RGBAW με τον ίδιο τρόπο για να μειωθεί η ένταση, αλλά για να κρατήσει το χρώμα. Αυτό μπορεί να είναι αρκετά δύσκολο. Μπορείτε να ενεργοποιήσετε το εικονικό ρεοστάτη. Η επιλογή αυτή θα δώσει τη δυνατότητα της έντασης φωτιστικού ξεχωριστά από τον έλεγχο RGBAW. Το LPU θα υπολογίσει τα απαραίτητα επίπεδα DMX.

Υπο-Φωτιστικά

Το Cuety δεν υποστηρίζει υπο-φωτιστικά. Χρησιμοποιούμε υπο-φωτιστικά στα αρχεία προσωπικότητά μας, όταν φωτιστικά έχουν πολλαπλά «μέρη», όπως RGB-pixel ή dimmer κανάλια. Το άλλο λογισμικό μας, Cuelux (Pro), λαμβάνει τη χρήση αυτού. Στο Cuety όλοι οι τρόποι προσωπικότητας με υπο-φωτιστικά αγνοούνται.

Ο τρόπος για να προσθέσετε ένα φωτιστικό με πολλαπλούς ρεοστάτες καναλιών στο Cuety είναι να προσθέσετε πολλά -



	Manufacturer	Model	Mode
a			
b	Flash	Fazer	
c			
d	Fogtec	GBR 01x	
e			
f	Futurelight	RBG 01x	
g	G-Lec	RGB 01x	
h			
i	Galatec	RGB 16-bit	
j	Generic	RGBA 01x	
k			
l	Geni	RGBAW	
m	Genius	RGBAW 01x	
n			
o	Ghost	RGBD 01x	
p			
q	GLG	RGBW	
r			
s	Global Truss	RGBWA	
t			
u	GLP	RGBWD	
v			
w	GLX	RGBWDS	
x			
y	GoldBright	RGBWSD	
z			
	Griven	Smoke Generator	

φωτιστικά 'Generic Dimmer 01X ». Μπορείτε να ελέγξετε πολλαπλές ρίχει φώτα, με την προσθήκη αρκετών «Generic - RGB 01X» φωτιστικά.

Αναπαραγωγή

Η προβολή Αναπαραγωγής σας παρουσιάζετε με 64 κουμπιά αναπαραγωγής. Κάθε αναπαραγωγή μπορεί να περιέχει ένα ή περισσότερα «Cues». Τα «Cues» εξηγούνται με περισσότερες λεπτομέρειες αργότερα.

Μπορείτε να έχετε άμεση πρόσβαση σε όλα τα κουμπιά αναπαραγωγής για την εκκίνηση και την διακοπή τους. Για να ξεκινήσετε την αναπαραγωγή απλά πατήστε το πλήκτρο της αναπαραγωγής μία φορά. Για να Απελευθερώσετε την αναπαραγωγή (αυτό σημαίνει ότι για να τη διακόψετε), μπορείτε είτε να πατήσετε το κουμπί αναπαραγωγής για περισσότερο από ένα δευτερόλεπτο, ή πρώτα να ενεργοποιήσετε το κουμπί «Απελευθέρωση» στην κορυφή και στη συνέχεια επιλέξετε ένα κουμπί αναπαραγωγής.

Για να αλλάξετε την ένταση και την ταχύτητα μίας αναπαραγωγής θα πρέπει πρώτα να επιλέξετε την κατάλληλη τράπεζα. Η μπλε μπάρα δείχνει την τρέχουσα επιλεγμένη τράπεζα. Μπορείτε να μετακινήσετε τη γραμμή γύρω της χρησιμοποιώντας τα τρία δάχτυλα (για iOS) ή χρησιμοποιώντας τον τροχό του ποντικιού ή τα πλήκτρα PageUp / PageDown (σε Windows, Mac OS και Ubuntu).

Εναλλαγή

Μπορείτε να μετακινήσετε τα περιεχόμενα μιας αναπαραγωγής σε μια άλλη θέση, ενεργοποιώντας το κουμπί Swap στην κορυφή, στη συνέχεια, κάντε κλικ στην αναπαραγωγή που θέλετε να μετακινήσετε και στη συνέχεια, κάντε κλικ στην προοριζόμενη αναπαραγωγή. Το περιεχόμενο των δύο αυτών αναπαραγωγών θα να ανταλλαχθεί.

Ιδιότητες

Κάθε αναπαραγωγή έχει μερικές ιδιότητες. Μπορείτε να τα αλλάξετε, επιτρέποντας το κουμπί Props στην κορυφή και στη συνέχεια επιλέξετε ένα κουμπί «Playback».

Background - Με την ενεργοποίηση του «Background» η αναπαραγωγή θα ξεκινήσει αυτόματα όταν το LPU είναι ενεργοποιημένο. Επίσης, η αναπαραγωγή θα αγνοήσει την απελευθέρωση όλων των εντολών (με ένα παρατεταμένο πάτημα στο κουμπί «Απελευθέρωση»). Η ιδιότητα «Background» είναι χρήσιμη για τον έλεγχο των φωτιστικών που δεν πρέπει ποτέ να απενεργοποιηθούν, π.χ. κάποια φώτα στο παρασκήνιο που παρέχουν ασφάλεια στους καλλιτέχνες που έρχονται στη σκηνή.

Exclusive - Όταν έχετε πολλαπλές αναπαραγωγές στην ίδια τράπεζα που έχει την ιδιότητα «Exclusive» ενεργοποιημένη, τότε μόνο μία από αυτές θα είναι ενεργές ταυτόχρονα. Ξεκινώντας μια νέα «Exclusive» αναπαραγωγή θα απελευθερώσει αυτόματα τις άλλες «Exclusive» αναπαραγωγές. Παρακαλείστε να σημειώσετε ότι το πεδίο εφαρμογής της ιδιότητας «Exclusive» περιορίζεται εντός της τράπεζας, δηλαδή μια «Exclusive» αναπαραγωγή σε μία τράπεζα δεν θα επηρεάσει μια «Exclusive» αναπαραγωγή σε άλλη τράπεζα. Με τη χρήση της «Exclusive» μπορείτε να δημιουργήσετε σαν-LTP ή σαν-Palette συμπεριφορά, και τα δύο χαρακτηριστικά συνήθως βρίσκονται σε επαγγελματικού επιπέδου ελεγκτές φωτισμού.

Go Mode - Αυτό θα αλλάξει τη συμπεριφορά του κουμπιού αναπαραγωγής. Από προεπιλογή έχει ρυθμιστεί στην λειτουργία Go. το κουμπί, θα σταλεί μία Go Forward (Go+) εντολή για την αναπαραγωγή, η οποία στη συνέχεια θα ξεκινήσει, ή αν έτρεχε ήδη θα προχωρήσει στο επόμενο «Cue». Αν πατήσετε το κουμπί για ένα μεγάλο χρονικό διάστημα θα απελευθερώσει/διακόψει την αναπαραγωγή. Η επόμενη επιλογή είναι η Toggle, στην περίπτωση αυτή, πατώντας το κουμπί για πρώτη φορά, θα ξεκινήσει την αναπαραγωγή και πατώντας το ξανά θα την απελευθερώσει/διακόψει. Η λειτουργία Flash θα κάνει την συγκεκριμένη αναπαραγωγή ενεργή, ενώ το κουμπί είναι πατημένο. Η λειτουργία Solo κάνει το ίδιο, όμως θα διακόψει προσωρινά όλες τις άλλες αναπαραγωγές.

Repeat - Αυτή η ιδιότητα καθορίζει τι κάνει η αναπαραγωγή, όταν τελειώσει το τελευταίο «Cue». Όταν έχει ρυθμιστεί στο Loop θα ξαναξεκινήσει από την αρχή. Στην Bounce λειτουργία θα κάνει το διασχίσει πίσω στην αρχή και θα συνεχίσει να πηγαίνει. Στην Random λειτουργία η σειρά των «Cues» θα είναι τυχαία και η αναπαραγωγή θα συνεχιστεί επ'αόριστον. Όταν έχει οριστεί στην Off λειτουργία η αναπαραγωγή θα απελευθερωθεί/σταματήσει αυτόματα όταν φτάσει στο τέλος των «Cues».



Επεξεργασία

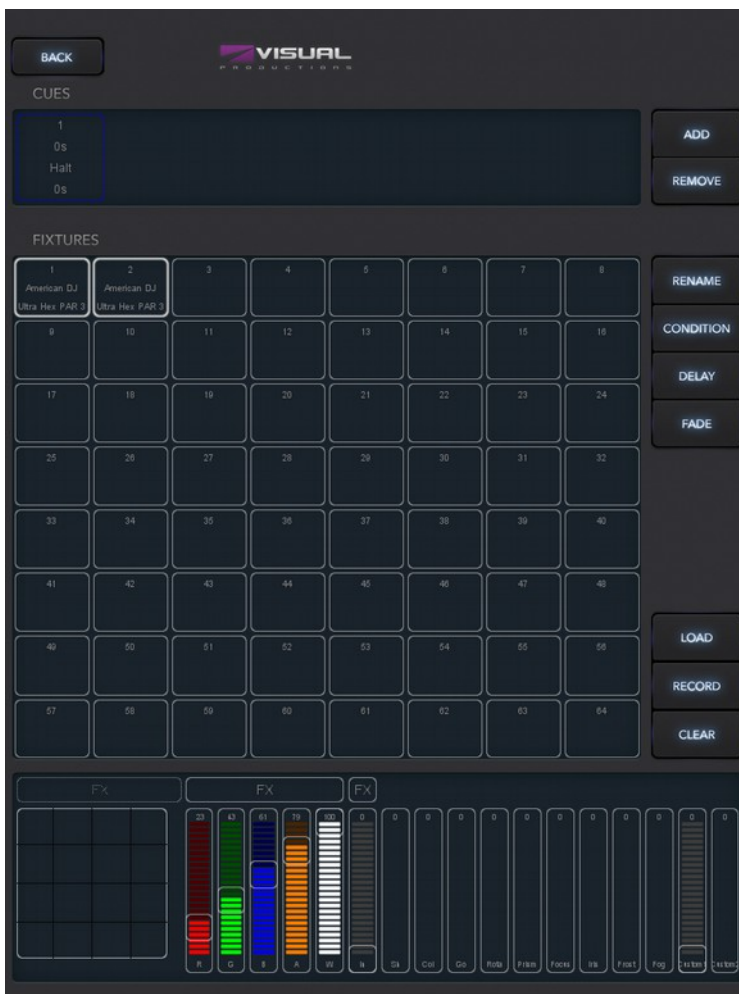
Αυτή η σελίδα σας επιτρέπει να επεξεργαστείτε το περιεχόμενο της αναπαραγωγής.

Cues

Ένα «Cue» είναι ένα βήμα σε μια σειρά φωτισμού. Ένα σύνθημα είναι μερικές φορές ονομάζεται επίσης «Σκηνή», που έχει το ίδιο νόημα. Εμείς, ωστόσο, προτιμούμε να χρησιμοποιούμε τη λέξη «Cue». Μερικές φορές το μόνο που χρειάζεται ένα ενιαίο «Cue» π.χ. για να δημιουργήσετε ένα στατικό φωτισμό όπως το «Look». Μερικές φορές θα πρέπει να έχετε πολλαπλά «Cues», ίσως όταν έχετε δημιουργήσει ένα «Look» για κάθε σκηνή σε ένα θεατρικό έργο. Σε αυτή την περίπτωση θα προσπερνάς μέσα από τα «Cues» όπως ξεκινά κάθε σκηνή.

Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε πολλαπλά «Cues» για να δημιουργήσουν ένα «Κυνηγητό» για παράδειγμα, για ένα πάρτη ντίσκο. Για να δημιουργήσεις ένα κυνηγητό απλά κάνετε ένα «Cue» για κάθε βήμα του κυνηγητού και πητέ στο Cuety να τρέχει μέσα από τα «Cues» αυτόματα.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα κουμπιά «Add» και «Remove» για να αλλάξετε τον αριθμό των «Cues» μέσα σε αυτή την αναπαραγωγή. Πατώντας το κουμπί «Remove» για περισσότερο από ένα δευτερόλεπτο θα αφαιρέσει όλα τα «Cues». Αφού επιλέξετε ένα «Cue» (θα το δείξει σε μπλε χρώμα), μπορείτε να αλλάξετε τις ιδιότητές του, χρησιμοποιώντας τα κουμπιά «Rename» «Condition», «Delay» και «Fade».



Condition

Η ιδιότητα «Condition» προσδιορίζει εάν υπάρχει μια παύση ανάμεσα σε κάθε «Cue». Όταν έχει ρυθμιστεί στο **Halt** η αναπαραγωγή θα σταματήσει μετά το ξεθώριασμα του «Cue» τελειώσει. Θα περιμένουμε μέχρι ο χρήστης να πατήσει το κουμπί αναπαραγωγής για να δώσει μια εντολή Go. Όταν λαμβάνει την εντολή Go θα αρχίσει να παίζει το επόμενο σύνθημα.

Όταν έχει ρυθμιστεί στο **Follow** η αναπαραγωγή θα συνεχίσει αυτόματα στην επόμενη σειρά. Η προϋπόθεση αυτή είναι χρήσιμη για τη δημιουργία αυτόματων κυνηγητών.

Delay

Ο χρόνος καθυστέρησης χρησιμοποιείται μόνο όταν χρησιμοποιείτε την κατάσταση «Follow». Στην περίπτωση αυτή, μόλις το ένα «Cue» έχει τελειώσει το «Cross-Fading» την αναπαραγωγή, αυτόματα θα προκριθεί στην επόμενη σειρά. Τότε η πρώτη περιμένει για το χρονικό διάστημα που καθορίζεται από την λειτουργία «Delay» πριν την έναρξη των πολλαπλών ξεθωριάσματος του.

Fade

Το «Cue» θα εξασθενήσει από τα τρέχοντα επίπεδα για να προγραμματιστούν τα επίπεδα του. Ο χρόνος που χρειάζεται για να κάνει το «Cross-Fade» καθορίζεται από το «Fade». Όταν το ξεθώριασμα έχει οριστεί σε '0' τότε δεν θα υπάρχει «Cross-Fade», οι τιμές θα αλλάξουν αμέσως.

Fixtures

Αυτό το πλέγμα σας δίνει τη δυνατότητα να επιλέξετε φωτιστικά. Οι αλλαγές που κάνετε στην περιοχή «Programmer» θα εφαρμοστούν στα επιλεγμένα φωτιστικά. Τα τετράγωνα των φωτιστικών θα δείξουν κόκκινο όταν ένα από τα χαρακτηριστικά τους περιλαμβάνονται σε αυτή την αναπαραγωγή.

Programmer

Η «Εμφάνιση» στο κάτω μέρος της σελίδας Επεξεργασία ονομάζεται ο «Programmer». Ο «Programmer» περιέχει φωτιστικά «Look», δηλαδή μπορεί να περιέχει επίπεδα για τα διάφορα χαρακτηριστικά, για διάφορα φωτιστικά. Βασικά, δημιουργήτε τον φωτιστικό «Look» σας στο εσωτερικό του προγραμματιστή και στη συνέχεια το αποθηκεύσετε σε ένα «Cue» χρησιμοποιώντας το κουμπί «Record». Αυτό αντικαθιστά τα περιεχόμενα του «Cue» με ότι υπάρχει στον «Programmer». Ένα ενιαίο «Cue» πρέπει να επιλεγεί για να χρησιμοποιήσετε το κουμπί «Record».

Για να τροποποιήσετε ένα σύνθημα, πρέπει πρώτα να μεταφέρετε τα περιεχόμενα του συνθήματος πίσω στον «Programmer» χρησιμοποιώντας το κουμπί **Load**. Μετά από αυτό η διαδικασία είναι το ίδιο με ένα νέο «Cue» για να αλλάξει τις τιμές στο εσωτερικό του προγραμματιστή και να αποθηκεύσετε το στο «Cue» με το πλήκτρο «Record».

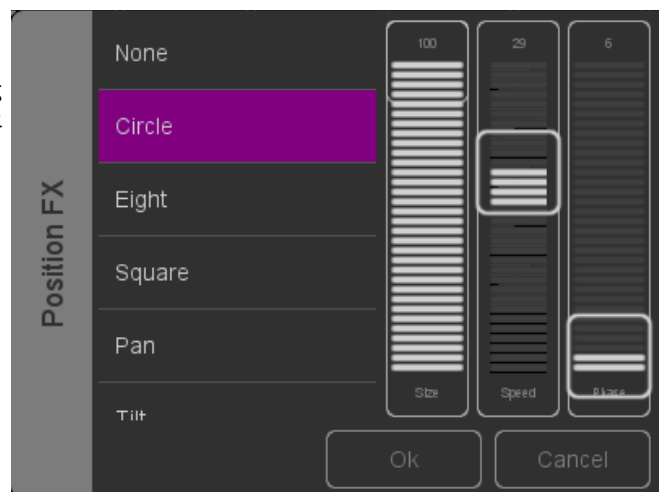
Χρησιμοποιήστε το κουμπί **Clear** για να αφαιρέσετε τιμές από τον «Programmer». Όταν έχετε κάποια φωτιστικά επιλεγμένα και πατήστε «Clear» τότε μόνο οι τιμές των εν λόγω φωτιστικών θα επαναφερθούν. Όταν οι φωτιστικά δεν έχουν πλέον καμία αξία ή δεν υπάρχουν επιλεγμένα φωτιστικά όταν χτυπάτε «Clear» τότε διαγράφονται όλες οι τιμές όλων των φωτιστικών μέσα στον «Programmer». Στην πράξη, πατώντας δύο φορές το κουμπί «Clear» θα σβήσετε τελείως τον «Programmer».

Οι έλεγκτές θα δείξουν κόκκινο χρώμα όταν ένα συγκεκριμένο χαρακτηριστικό έχει οριστεί σε αυτή την αναπαραγωγή.

FX

Αναπαραγωγή σας αποτελείται από «Cues» και συνθήματα είναι στατικά φωτιστικά «Look». Για να κάνετε «Animate» το φωτισμό σας, συνήθως δημιουργήτε πολλαπλά «Cues» και δημιουργήτε ένα κνηγητό αναπαραγωγής μεταξύ τους. Ωστόσο, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε FX για να δημιουργήσετε γρήγορα μια δυναμικό «Animation» για τον φωτισμό σας. Για παράδειγμα, μια ομαλή κυκλική κίνηση στην βάση ή τον σάρωτη σας θα απαιτεί από εσάς να προγραμματίσετε πολλά βήματα. Με το FX απλά επιλέγετε το εφέ 'Κύκλος' για την τημή της θέσης σας, ορίστε μερικά επίπεδα παραμέτρων και είναι έτοιμο.

Υπάρχουν επίσης FX για τον μείκτη χρωμάτων RGB π.χ. ένα εφέ ουράνιου τόξου. Το FX υπάρχει και για την ιδιότητα της έντασης. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε εφέ έντασης για να δημιουργήσετε γρήγορα κάποιο κινιγίτο, χρησιμοποιώντας την παράμετρο «Phase».



Remote App

Το Cuelux Remote App είναι ένα μικρό εργαλείο για τον εξ αποστάσεως έλεγχο του LPU. Το Remote App δεν σας επιτρέπει να επεξεργαστείτε τις ρυθμίσεις στο εσωτερικό του ελεγκτή. Θεωρείται δεδομένο ότι θα είχατε ήδη προγραμματίσει τα περιεχόμενα του LPU με τη χρήση του Cuelux App.

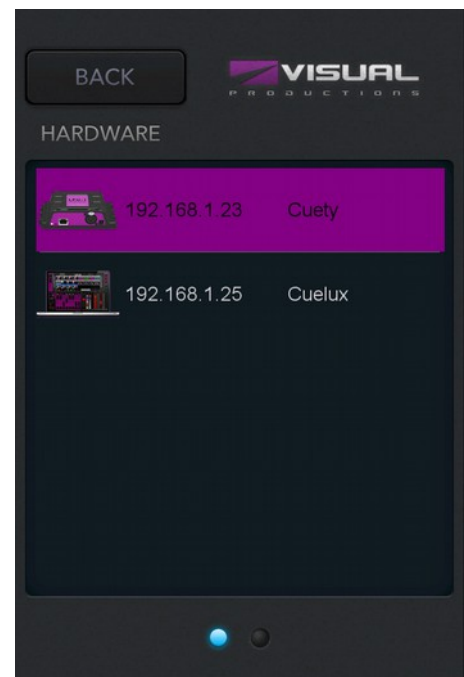
Η εφαρμογή αυτή είναι διαθέσιμη μόνο για iOS (η έκδοση του Android εκκρεμεί) και είναι διαθέσιμο μέσω του App Store της Apple. Τρέχει σε δύο iPhones και iPads.

Το Remote App σας επιτρέπει να ενεργοποιήσει τα κουμπιά αναπαραγωγής.

Για να συνδεθείτε σε ένα LPU ανοίξετε τη σελίδα ρυθμίσεων και επιλέξετε LPU σας από τη λίστα.

Cuelux

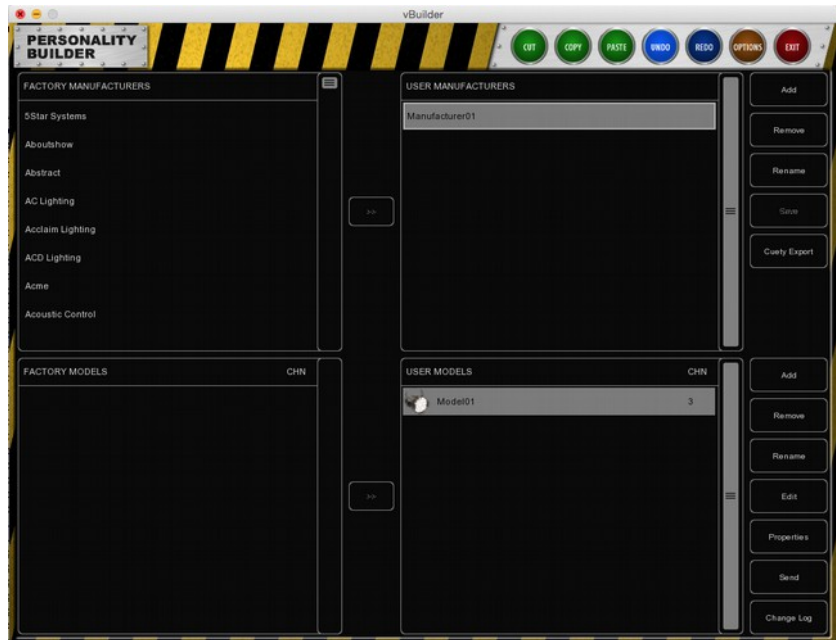
Το Remote App μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί για τον έλεγχο του συστήματος φωτισμού Cuelux από τη Visual Productions. Cuelux είναι ένα σύστημα ελέγχου DMX μεγαλύτερο και πιο ισχυρό από το Cuelux. Περισσότερες πληροφορίες σχετικά με Cuelux μπορούν να βρεθούν στο www.cuelux.com.



Δημιουργώντας Personalities

Μέσα στο Cuety έχει μια μεγάλη βιβλιοθήκη αρχείων «Personality». Είναι δυνατόν, ωστόσο, ότι ένα φωτιστικό που θέλετε να ελέγξετε να μην υπάρχει στη βιβλιοθήκη μας. Αν θέλετε να προσθέσετε ένα νέο αρχείο «Personality» για το Cuety τότε μπορείτε να ζητήσετε μέσω του forum μας σε www.visualproductions.nl/forum. Παρακαλώ βεβαιωθείτε ότι έχετε αναφέρει ότι η προσωπικότητα είναι απαραίτητη για το Cuety και θα πρέπει να περιλαμβάνει μια σύνδεση με το εγχειρίδιο του εξαρτήματος του.

Εναλλακτικά, μπορείτε να δημιουργήσετε το δικό σας αρχείο «Personality», χρησιμοποιώντας το λογισμικό vBuilder. Αυτό το εργαλείο μπορείτε να το κατεβάσετε από την ιστοσελίδα μας στο www.visualproductions.nl/downloads. Θα χρειαστείτε vBuilder έκδοση v1.3.88 ή υψηλότερη.



Για να δημιουργήσετε την «Personality» και να το χρησιμοποιήσετε στο Cuety θα πρέπει να κάνετε τα παρακάτω βήματα:

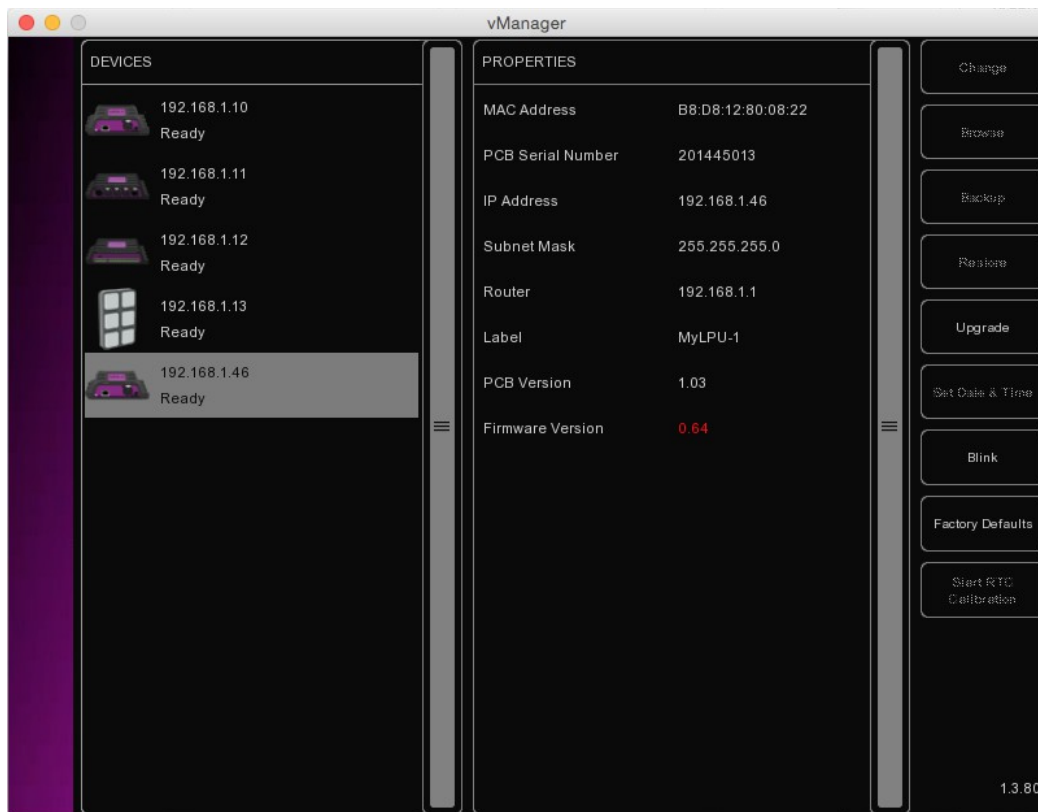
- Δημιουργήστε το αρχείο «Personality» (το vBuilder εξηγείται στο τελευταίο κεφάλαιο του εγχειριδίου Cuelix)
 - Πατήστε το κουμπί «Cuety Export»
 - Πηγαίνετε στο φάκελο Χρήστη / Visual Productions / vBuilder
 - Αντιγράψτε το αρχείο «user.personality» στο Cuety App σας χρησιμοποιώντας το iTunes
- Τώρα μπορείτε να επιλέξετε το «Personality» από τη λίστα στο μενού «Patch» του Cuety.

vManager

Ένα ειδικό εργαλείο λογισμικού που ονομάζεται **vManager** έχει αναπτυχθεί για τη διαχείριση των διαφόρων δικτύων που βασίζονται σε ελεγκτές φωτισμού από το Visual Productions. Αυτό το εργαλείο είναι διαθέσιμο για Microsoft Windows, Mac OS X και Linux Ubuntu και είναι διαθέσιμα μέσω της ιστοσελίδας μας, χωρίς χρέωση.

vManager σας επιτρέπει να εκτελέσετε μια **αναβάθμιση του firmware** στη συσκευή LPU σας. Τα firmwares περιέχονται στο λογισμικό «vManager». Κατεβάζοντας μια νέα έκδοση vManager μπορεί να σας δώσει ένα νέο «Firmware» για το LPU σας.

Παρακαλείστε να σημειώσετε ότι «vManager» έχει περισσότερα χαρακτηριστικά αφιερωμένα σε άλλον εξοπλισμό από τη Visual Productions, όπως το CueCore και το IoCore. Ορισμένα κουμπιά θα είναι απενεργοποιημένα, ενώ συνεργάζεται με ένα LPU, επειδή δεν ισχύουν για αυτό το κομμάτι του υλικού.



Blink

Μπορείτε να ρυθμίσετε τον λαμπτήρα LED της συσκευής ώστε να αναβοσβήνει γρήγορα για την αναγνώριση μιας συγκεκριμένης μονάδας μεταξύ πολλών συσκευών. Η ένδειξη αναβόσβηση ενεργοποιείται με διπλό κλικ σε μια συσκευή από την λίστα «Συσκευές» ή επιλέγοντας μια συσκευή και στη συνέχεια, κάνοντας κλικ στο κουμπί «Blink».

Αναβάθμιση του Firmware

Για να αναβαθμίσετε το firmware, πρώτα επιλέξτε τη συσκευή σας και πιέστε το κουμπί «Αναβάθμιση Firmware». Ο διάλογος σας επιτρέπει να επιλέξετε από τα διαθέσιμα «Firmware».

Προσοχή: Βεβαιωθείτε ότι η τροφοδοσία της συσκευής είναι συνεχής κατά τη διάρκεια της διαδικασίας αναβάθμισης.

Factory Defaults

Η μνήμη που περιέχει όλα τα δεδομένα του χρήστη, όπως τα «Cues», ηχογραφήσεις και δράσεις διαγράφονται εντελώς και όλες οι ρυθμίσεις επανέρχονται στις προεπιλεγμένες τιμές τους με το πάτημα του πλήκτρου «Factory Defaults». Αυτή η ενέργεια δεν επηρεάζει τις IP ρυθμίσεις της συσκευής.

Παράρτημα Α: LPU-2 Συνδεσιμότητα

The following functionality is only supported by the LPU-2, not by the LPU-1.

OSC

OSC (Open Sound Control) είναι ένα πρωτόκολλο για την επικοινωνία μεταξύ υπολογιστών, λογισμικού και τις διάφορες συσκευές τύπου multi-media. OSC χρησιμοποιεί το δίκτυο για την αποστολή και λήψη μηνυμάτων, μπορεί να περιέχει MIDI, χρονοκώδικα και προσαρμοσμένες πληροφορίες.

Υπάρχουν διαθέσιμα Apps για τη δημιουργία διεπαφών χρήστη custom-made για iOS (iPod, iPhone, iPad) και Android apps. Αυτά τα εργαλεία επιτρέπουν να προφιλάξετε τις διεπαφές του χρήστη και τον έλεγχο της συσκευής. Π.χ. TouchOSC από

OSC έχει επίσης ενσωματωθεί σε όλα σχεδόν τα προϊόντα ελέγχου από τη Visual Productions. Είναι ο προτιμώμενος τρόπος σύνδεσης εξοπλισμού, όπως η B-Station σε LPU-2.

Η λειτουργικότητα εντός του LPU-2 μπορεί ελέγχεται με τη χρήση των ακόλουθων OSC μηνύματα:

Description	URI	Parameter	Typ	Parameter Range	Remarks
Release all playbacks	/release	-	-	-	
Set playback intensity	/pbXX/in	float		0-100%	Replace XX by playback number [01,64]
Set playback speed	/pbXX/sp	float		-100%-100%	“ “
Control playback button	/pbXX/bu	bool		false / true	“ “
Control playback flash	/pbXX/fl	bool		false / true	“ “
Release playback	/pbXX/re	-		-	“ “
Playback Go Forward	/pbXX/go	-		-	“ “
Playback Jump	/pbXX/ju	unsigned		1-48	“ “

Η LPU-2 χρησιμοποιεί τη θύρα 8000 για τη λήψη των OSC μηνύματα.

TCP & UDP

TCP (πρωτόκολλο ελέγχου μετάδοσης) είναι ένα πρωτόκολλο για την αποστολή μηνυμάτων μέσω ενός δικτύου Ethernet. TCP παρέχει αξιόπιστη, έλεγχο σφαλμάτων παράδοση των μηνυμάτων μεταξύ των προγραμμάτων που εκτελούνται σε υπολογιστές που είναι συνδεδεμένοι σε ένα τοπικό δίκτυο, intranet ή στο Internet.

UDP (User Datagram Πρωτόκολλο) είναι ένα απλό πρωτόκολλο για την αποστολή μηνύματος σε όλο το δίκτυο. Δεν παρέχει καμία έλεγχο σφαλμάτων. Παρά το γεγονός ότι το UDP είναι λίγο πιο γρήγορα από ό, τι το πρωτόκολλο TCP, είναι λιγότερο ασφαλής.

Συνήθως είτε TCP ή UDP υποστηρίζεται από διάφορες συσκευές πολυμέσων, όπως προβολής εικόνων βίντεο και ελεγκτές show.

Η λειτουργία εντός του LPU-2 μπορεί ελέγχονται χάρη στις ακόλουθες συμβολοσειρές ASCII (ανθρώπινη αναγνώσιμο κείμενο) μηνύματα:

Description	String	Parameter	Range	Remarks	Example
Release all playbacks	release	-	-		release
Set playback intensity	pbXX/in=[0,100]	0-100%		Replace XX by playback number [01,64]	pb01/in=100
Set playback speed	pbXX/sp=[-100,100]	-100%-100%		“ “	pb33/sp=-10
Control playback button	pbXX/bu=[0/1]	up / down		“ “	pb59/bu=0
Control playback flash	pbXX/fl=[0/1]	up / down		“ “	pb64/fl=1
Release playback	pbXX/re	-		“ “	pb10/re
Playback Go Forward	pbXX/go	-		“ “	pb21/go
Playback Jump	pbXX/ju=[1,48]	1-48		“ “	pb45/ju=10

Η LPU-2 χρησιμοποιεί τη θύρα 7000 για τη λήψη του TCP και UDP μηνύματα.

HTTP

HTTP (πρωτόκολλο μεταφοράς Hyper Text) είναι το τυπικό πρωτόκολλο για την πρόσβαση σε ιστοσελίδες. Μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί για τον έλεγχο της LPU-2, χρησιμοποιώντας τις διευθύνσεις που αναφέρονται παρακάτω.

Μπορείτε να στείλετε HTTP GET αιτήματα σας στη θύρα 80.

Description	URL	Range	Example
Release all playbacks	/ajax/release	-	http://192.168.1.10/ajax/release
Set playback intensity	/ajax/pbXX/in=[0,100]	0-100%	http://192.168.1.10/ajax/pb01/in=100
Set playback speed	/ajax/pbXX/sp=[-100,100]	-100%-100%	http://192.168.1.10/ajax/pb33/sp=-10
Control playback button	/ajax/pbXX/bu=[0/1]	up / down	http://192.168.1.10/ajax/pb59/bu=0
Control playback flash	/ajax/pbXX/fl=[0/1]	up / down	http://192.168.1.10/ajax/pb64/fl=1
Release playback	/ajax/pbXX/re	-	http://192.168.1.10/ajax/pb10/re
Playback Go Forward	/ajax/pbXX/go	-	http://192.168.1.10/ajax/pb21/go
Playback Jump	/ajax/pbXX/ju=[1,48]	1-48	http://192.168.1.10/ajax/pb45/ju=10

Γλωσσάρι

App.....	3	OSC.....	17
Art-Net.....	7	Pan / Tilt.....	9
Background.....	11	Patch.....	2
Blink.....	16	Personality.....	15
Bounce.....	11	Power.....	5
Clear.....	13	Programmer.....	4
Condition.....	12	Programmer App.....	7
Cue.....	2	PSU.....	4
Cuelux.....	10, 14	Random.....	11
DC.....	5	Remote.....	2
Delay.....	12	Remove.....	12
DHCP.....	6	Repeat.....	11
DHCP.....	4	sACN.....	7
DMX.....	2, 9	Show.....	7
Edit.....	4	Solo.....	11
Exclusive.....	11	Swap.....	11
Factory Defaults.....	16	TCP.....	17
Factory Settings.....	6	Toggle.....	11
Fade.....	12	Ubuntu.....	7
Fixtures.....	12	UDP.....	17
Flash.....	11	vBuilder.....	15
Follow.....	12	vManager.....	16
FX.....	13	Wi-Fi.....	2
Generic.....	4, 9	Windows.....	7
Go.....	11	αναβάθμιση του firmware.....	16
Go Mode.....	11	Αναπαραγωγής.....	11
Halt.....	12	Απελευθερώσετε.....	11
HTTP.....	18	Απελευθέρωση.....	11
Kensington.....	5	Γρήγορη Έναρξη.....	4
light show.....	2	διεύθυνση εκκίνησης.....	9
Linux.....	7	εικονικό ρεοστάτη.....	9
Load.....	13	Επεξεργασίας.....	4
Look.....	13	Κλειδαριά.....	5
Loop.....	11	Κυνηγητό.....	12
LPU-1.....	2	προφίλ.....	9
LPU-2.....	2	ράγα DIN.....	5
Mac OS.....	7	Σκηνή.....	12
Off.....	11	υπο-μάσκα δικτύου.....	6
online φόρουμ.....	3	υπο-φωτιστικά.....	9